문의처

한국닌텐도 고객지원센터 [상품 · 판매 · 사용에 관한 상담 및 문의]

☎ 문의전화 **080-070-9900**
한국닌텐도 홈페이지 내「고객지원」클릭

문의전화 : 월~금요일 오전 9시~오후 6시 (토, 일, 공휴일, 회사 정기휴일 및 특별휴일 제외)
※전화번호는 잘 확인하시고 틀리지 않도록 주의해 주십시오.

한국닌텐도 A/S센터 [수리에 관한 문의 · 보내실 곳]

☎ 문의전화 **080-070-9900**
경기도 부천시 원미구 약대동 193 테크노파크 4단지 402동 503호
(우편번호 : 420-734)

문의전화 : 월~금요일 오전 9시~오후 6시 (토, 일, 공휴일, 회사 정기휴일 및 특별휴일 제외)
※전화번호는 잘 확인하시고 틀리지 않도록 주의해 주십시오.

한국닌텐도 공식 사이트

최신정보는 여기에서 확인하세요!

한국닌텐도 홈페이지 http://www.nintendo.co.kr/

⊙최신 게임에 대한 자세한 정보 및 온라인 수리접수 등 알찬 서비스가 준비되어 있습니다.

©2010 Nintendo All rights reserved.

MN-TWL-KOR(B) 무단 전재 금지

NINTENDO DSi

조 작 편

사 용 설 명 서

조작편에서는 다음 내용을 설명하고 있습니다.

- 메뉴 화면 조작 방법
- 내장 소프트웨어에 대하여
- 본체의 각종 설정 방법
- 인터넷 접속, 설정 방법

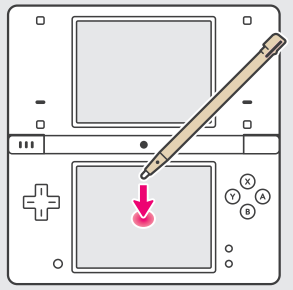
※「사용설명서 기본편」도 함께 읽어 주십시오.
※「서포트북」은 고장이라고 생각되면 읽어 주십시오.

터치스크린의 기본 조작

닌텐도 DSi에서는 메뉴 화면이나 내장 소프트웨어 등의 조작에 터치스크린을 사용합니다. 본 설명서에서는 터치스크린 조작 방법을 다음의 2종류로 설명하고 있습니다.

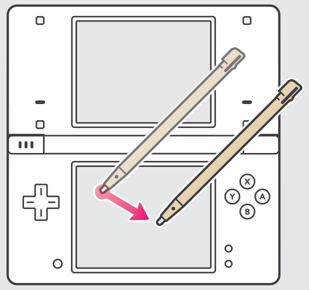
터치한다

터치펜으로 터치스크린을 가볍게 누르는 조작을 「터치한다」라고 합니다.



슬라이드한다

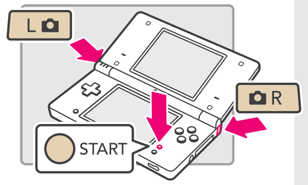
터치펜을 터치스크린에 가볍게 댄 채로 화면을 긋는 동작을 「슬라이드한다」라고 합니다.



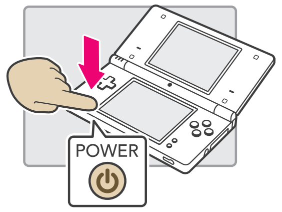
■터치스크린을 제대로 조작할 수 없을 때는…

닌텐도 DSi의 전원을 켤 때 아래의 조작을 하면 터치스크린 수정 화면 51페이지 부터 시작할 수 있습니다. 메뉴 화면을 제대로 조작할 수 없을 때는 이 방법을 사용해 보십시오.

① 「L 버튼」+「R 버튼」+「시작(START) 버튼」을 누른 상태로…



② 「전원/리셋 버튼」을 누른다



목차

닌텐도 DSi 메뉴 p.02
- 화면 설명 p.02
- 카메라 모드 p.04
- 카드 소프트웨어로 즐기기 p.05

닌텐도 DSi 카메라 p.07
- 카메라로 즐기기 p.08
- 앨범 보기 p.18
- 기타(사진·프레임 교환, 복사, 삭제) p.20
- 달력 p.24

닌텐도 DSi 사운드 p.25
- 마이크로 녹음해서 즐기기 p.26
- SD 카드의 음악 즐기기 p.31
- 설정 p.34

닌텐도 DSi 숍 p.35
- 소프트웨어를 구입할 때 필요한 것 p.35
- 닌텐도 DSi 포인트를 본체에 등록하는 방법 p.36

DS 다운로드 플레이 p.38

픽토챗 p.39
- 조작 방법 p.40

본체 설정 p.42
- 소프트웨어 관리 p.44
- 무선 통신/밝기 조정 p.45
- 유저 정보 p.46
- 날짜/시각/알람 p.47
- 청소년 보호 기능 p.48
- 터치스크린/마이크 테스트 p.51
- 인터넷(설정 방법) p.52
- 본체 업데이트/초기화 p.68
- 키보드 사용법 p.69

기타 p.70
- 용어 해설 p.70
- 에러 메시지 목록/에러 코드 목록 p.72

닌텐도 DSi 메뉴

본체의 전원을 켜면 닌텐도 DSi 메뉴가 표시됩니다. 이곳에는 DS 카드 슬롯에 꽂은 카드 소프트웨어 및 본체에 내장되어 있는 소프트웨어 등의 아이콘이 있습니다. 이 아이콘을 터치하면 게임을 시작하거나 본체 설정을 할 수 있습니다. 또 [L 📷] [📷 R] 을 누르면 카메라 모드로 전환시켜 사진을 찍을 수도 있습니다.

화면 설명

※이곳에 있는 소프트웨어를 터치하면 실행됩니다.

:많음
:적음
:얼마 남지 않음 (깜빡임)
:충전 중

터치해서 소프트웨어 목록 스크롤

※소프트웨어 목록을 터치한 채 좌우로 슬라이드하거나 십자 버튼 좌우를 누르면 스크롤할 수 있습니다.

소프트웨어 목록

소프트웨어 목록에는 다음과 같은 아이콘이 있습니다.

카드 소프트웨어 아이콘

DS 카드 슬롯에 게임 카드가 꽂혀 있으면 아이콘이 바뀝니다.

게임 카드가 꽂혀 있지 않을 때의 아이콘입니다.

게임 카드를 꽂으면 그 게임의 아이콘이 표시됩니다.
※「리듬 세상」의 경우

본체 내장 소프트웨어 아이콘

본체에 내장된 소프트웨어의 아이콘입니다.

- 본체 설정 42페이지
- 닌텐도 DSi 카메라 07페이지
- 닌텐도 DSi 사운드 25페이지
- 닌텐도 DSi 숍 35페이지
- DS 다운로드 플레이 38페이지
- 픽토챗 39페이지

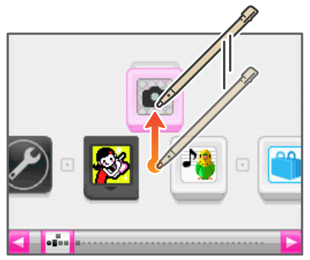
기타

빈 박스 아이콘
소프트웨어가 들어 있지 않은 상태의 아이콘입니다. 이 아이콘의 수만큼 소프트웨어를 추가할 수 있습니다.

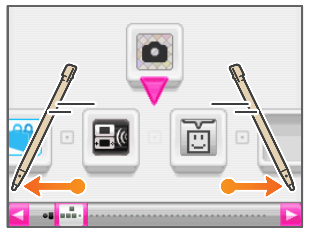
선물 아이콘
닌텐도 DSi 숍에서 구입 등을 통해 소프트웨어가 추가되면 이 상태로 표시됩니다. 터치하면 해당 소프트웨어의 아이콘으로 바뀝니다.

닌텐도 DS/DS Lite 본체의 GBA 카트리지 삽입구에 꽂는 주변기기 및 GBA 카트리지와의 연동 기능은 사용할 수 없습니다. 자세한 내용은 한국닌텐도 홈페이지를 확인해 주십시오. 뒤표지

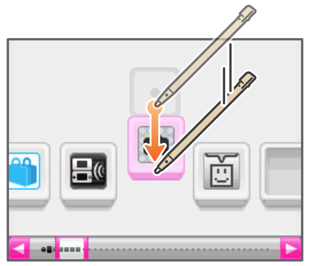
소프트웨어 위치 이동 방법



① 이동하고자 하는 소프트웨어를 터치해서 위로 슬라이드



② 이동할 곳까지 소프트웨어 목록을 스크롤



③ 소프트웨어를 터치해서 이동할 곳으로 슬라이드

④ 이동 완료

카메라 모드

닌텐도 DSi 메뉴 화면에서 [L 📷] 또는 [📷 R] 을 누르면 카메라 모드로 전환됩니다.

※촬영한 사진은 본체 저장 메모리에 저장됩니다.

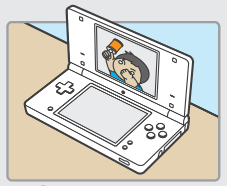
- 잔여 저장 가능 매수
- 닌텐도 DSi 카메라 시작하기 07페이지

촬영하기	([L 📷] [📷 R] Ⓐ 버튼)
내부·외부 카메라 전환	(Ⓧ 버튼)
닌텐도 DSi 메뉴로 돌아가기	(Ⓑ 버튼)
[📷촬영] 버튼 등의 조작 버튼 표시/숨김	(Ⓨ 버튼)

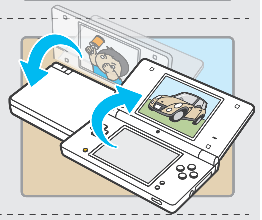
※( ) 내의 버튼으로도 같은 조작을 할 수 있습니다.

위 화면에 표시되는 사진에 대하여

- 카메라 모드에서 촬영한 사진은 닌텐도 DSi 메뉴의 위 화면에 표시됩니다.



- 카메라 모드에서 촬영한 사진이 여러 장 존재할 경우, 닌텐도 DSi 메뉴를 실행하거나 본체를 개폐할 때마다 표시되는 사진이 무작위로 전환됩니다.



- 표시되는 사진은 닌텐도 DSi 카메라의 앨범에서 변경할 수 있습니다. 18페이지

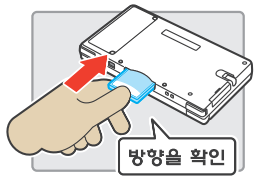
닌텐도 DSi 카메라 앨범 화면

카드 소프트웨어로 즐기기

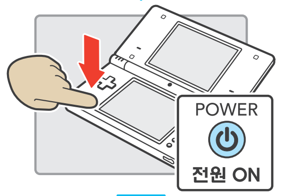
게임을 시작할 경우

① DS 카드 슬롯에 게임 카드를 꽂는다

※꽂기 힘들 경우 한번 꺼낸 후 방향을 확인해 주십시오.



② 전원/리셋 버튼을 누른다

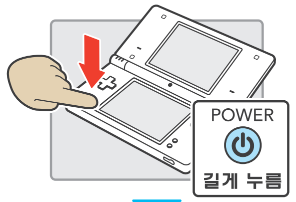


③ 카드 소프트웨어의 아이콘을 터치한다

④ 이후의 조작 방법은 각 게임의 사용설명서를 참조해 주십시오.

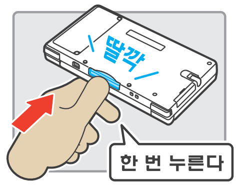
게임을 종료할 경우

① 전원/리셋 버튼을 길게 누른다

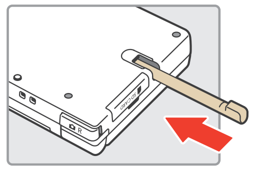


② 게임 카드를 한 번 누른 후 뽑는다

※세게 누른 상태에서 손가락을 떼면 강하게 튀어나올 수가 있습니다.



③ 터치펜을 꽂는다



메모

닌텐도 DSi 카메라

닌텐도 DSi 카메라에서는 11종류의 카메라를 사용해서 다양한 사진을 찍고, 슬라이드 쇼를 즐기거나 찍은 사진을 다른 닌텐도 DSi 본체와 교환할 수 있습니다.

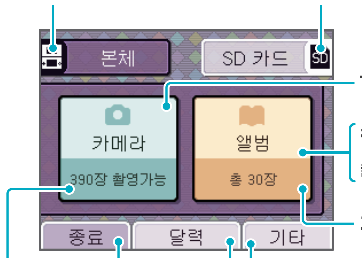
닌텐도 DSi 카메라 시작하기

먼저 닌텐도 DSi 카메라의 메인 화면이 표시됩니다. 화면을 터치해서 항목을 선택해 주십시오.

화면 설명

사진을 본체에 저장한다

사진을 SD 카드에 저장한다(※)



- 11종류의 카메라로 촬영 08 페이지
- 찍은 사진 보기/꾸미기, 슬라이드 쇼 보기 18 페이지
- 저장된 사진 매수
- 잔여 저장 가능 매수
- 사진 교환 및 복사, 삭제, 닌텐도 DSi 카메라 사용 방법 확인 20 페이지
- 달력에서 사진 보기, 날짜마다 메모하기 24 페이지
- 닌텐도 DSi 카메라를 종료하고 닌텐도 DSi 메뉴로 돌아가기 02 페이지

※「SD 카드」에 저장하면 컴퓨터로 사진을 보거나 프린터로 인쇄할 수 있습니다.
(일부 기기에서는 정상적인 확인이나 인쇄가 불가능할 수 있습니다.)

저장 가능 매수에 대하여

- 저장 가능 매수는 화면 상에 「○○장 촬영가능」으로 표시됩니다. 이것은 현재 선택 중인 저장 장소에 저장할 수 있는 대략적인 매수입니다. 사진 및 프레임을 표시된 매수만큼 반드시 저장할 수 있음을 보증하는 것은 아닙니다.
- 사진에 따라 데이터 크기가 다르므로, 1장을 촬영했을 때 2장이 줄어들거나 1장도 줄어들지 않는 경우가 있습니다.
- SD 카드에 사진 및 프레임을 저장할 경우, 카드의 빈 용량에 상관없이 **최대 3000장**까지만 저장할 수 있습니다.

카메라로 즐기기

카메라 선택하기

닌텐도 DSi 카메라 메인 화면에서 「카메라」를 선택하면 카메라 선택 화면이 표시됩니다. 원하는 카메라의 아이콘을 터치한 후 「시작」을 선택하면 그 카메라를 사용해서 촬영을 시작합니다.

원하는 아이콘을 터치

닌텐도 DSi 카메라 메인 화면으로 07페이지

선택 중인 카메라로 촬영 시작

각 카메라 소개

보통 카메라

10페이지

일반 촬영을 합니다.

왜곡 카메라

10페이지

슬라이드로 대상을 왜곡합니다.

낙서 카메라

11페이지

낙서를 할 수 있습니다.

색칠 카메라

11페이지

터치한 곳이 흑백에서 본래의 색으로 바뀝니다.

색깔 변경 카메라

12페이지

터치한 곳의 색깔을 바꿉니다.

거울 카메라

12페이지

거울에 비친 듯한 모습이 됩니다.

장난 카메라

13페이지

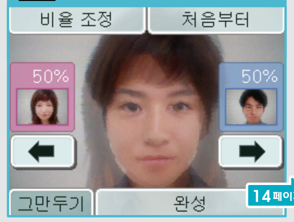
얼굴에 장난 효과가 생깁니다.

표정 카메라

13페이지

표정이 재미있게 바뀝니다.

얼굴 합성 카메라



14페이지

두 사람의 얼굴을 합성합니다.

닮은꼴 카메라

15페이지

두 사람의 얼굴이 얼마나 닮았는지를 알아봅니다.

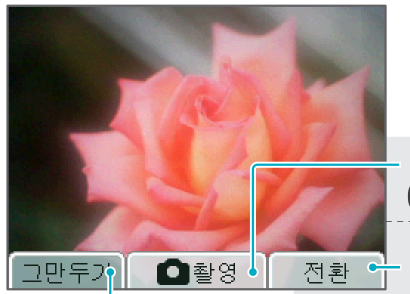
프레임 카메라

16페이지

프레임(구멍이 뚫린 사진)을 사용해서 사진을 찍을 수 있습니다.

보통 카메라

특수 효과가 없는 보통 카메라입니다.



- 촬영하기 (L ▢ / ▢ R / Ⓐ 버튼)
- 내부·외부 카메라 전환 (Ⓧ 버튼)
- 카메라 선택 화면으로 돌아가기 (Ⓑ 버튼) 08페이지
- 촬영 버튼 등의 조작 버튼 표시/숨김 (Ⓨ 버튼)

※이 조작은 각 카메라 공통입니다.
※( ) 내의 버튼으로도 같은 조작을 할 수 있습니다.

왜곡 카메라

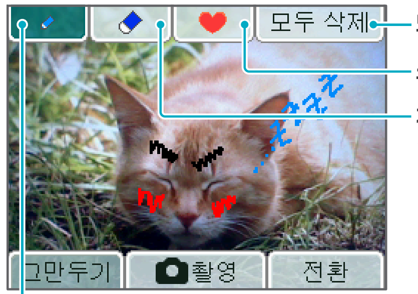
화면을 슬라이드해서 왜곡시킬 수 있는 카메라입니다.

- 원래대로: 왜곡된 상태를 원래대로 되돌리기

슬라이드한 방향으로 잡아당겨진 것처럼 변합니다.

낙서 카메라

펜이나 스탬프를 사용해서 낙서를 할 수 있는 카메라입니다.



- 모든 낙서 삭제
- 스탬프 사용
- 지우개 사용
  ※지우개의 크기는 3종류 중 선택할 수 있습니다.
- 펜 또는 스포이트 사용(펜의 굵기와 색깔을 선택할 수 있습니다)

※스포이트를 선택하면 표시된 사진 속의 색깔을 추출해서 펜의 색깔로 사용할 수 있습니다.

스포이트 사용 방법

① 스포이트를 선택한다
② 추출할 색깔 부분을 터치한다
③ 펜의 색깔이 추출한 색깔로 바뀐다

색칠 카메라

카메라 화면이 흑백으로 표시되고, 터치한 곳이 원래의 색깔로 바뀌는 카메라입니다. ※원래의 색이 흰색·검은색·회색이었던 곳은 터치해도 색깔이 바뀌지 않습니다.

- 원래대로: 화면 전체를 흑백으로 되돌린다
- 터치해서 색깔이 바뀐 부분

닌텐도 DSi 카메라

색깔 변경 카메라

터치한 곳의 색깔이 바뀌는 카메라입니다. 터치할 때마다 다른 색으로 바뀝니다. ※흰색·검은색·회색인 곳은 터치해도 색깔이 바뀌지 않습니다.

거울 카메라

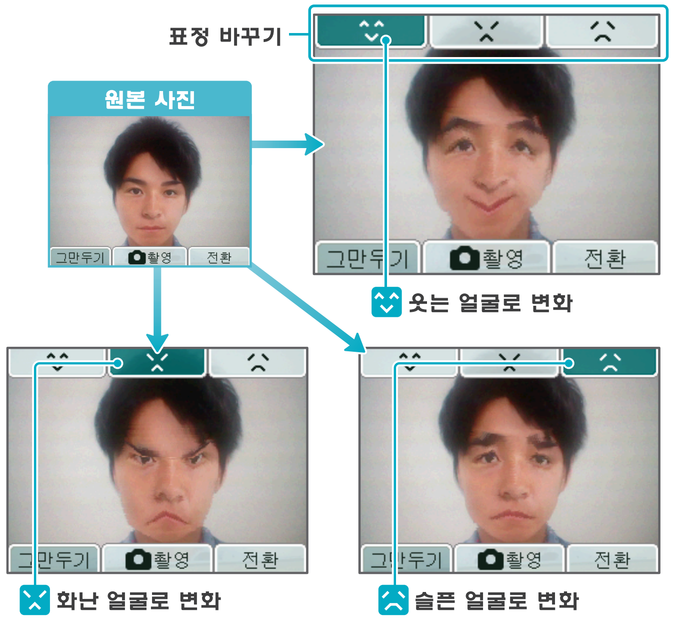
거울에 비친 듯한 모습으로 보이는 카메라입니다.

장난 카메라

얼굴을 찍으면 장난 효과가 생기는 카메라입니다.

표정 카메라

얼굴을 찍으면 표정이 마음대로 바뀌는 카메라입니다.

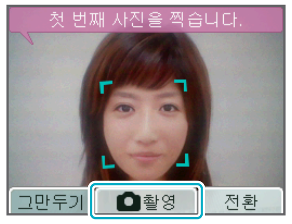


얼굴 합성 카메라

두 사람의 얼굴을 합성하는 카메라입니다.

① **첫 번째 사람의 사진을 찍는다**

※아래 화면 중앙에 얼굴 전체가 크게 찍히도록 해 주십시오.



② **두 번째 사람의 사진도 같은 방법으로 찍는다**

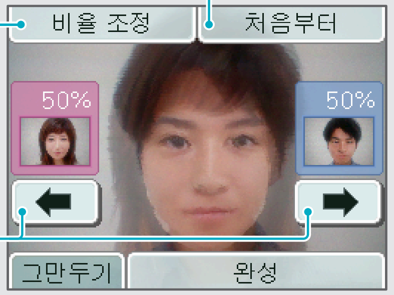
※얼굴 크기나 각도를 첫 번째 사진과 비슷하게 맞춰서 찍으면 더 자연스럽게 합성됩니다.

③ **합성 결과가 표시되면 [←] [→] 를 터치해서 두 얼굴의 합성 비율(%)을 변경한다**

첫 번째 사진 촬영부터 다시 시작

두 얼굴의 합성 비율이 자동으로 변화

두 얼굴의 합성 비율을 변경



④ **[완성] 을 터치해서 사진을 저장한다**

닮은꼴 카메라

두 사람의 얼굴이 얼마나 닮았는지를 알아보는 카메라입니다.

① **두 사람의 얼굴을 동시에 화면으로 향하게 한다**

※얼굴이 인식되면 얼굴 주변에 사각형 틀이 표시됩니다.

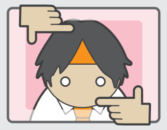
② **두 사람의 얼굴이 인식되면 [촬영] 을 터치한다**

③ **두 사람의 얼굴이 얼마나 닮았는지가 표시되고 사진이 저장된다**

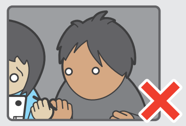
얼굴 인식에 관한 주의사항

얼굴 합성 카메라 등에서 얼굴 인식을 할 때는 다음 사항에 주의해서 촬영하면 더욱 정확한 결과를 얻을 수 있습니다.

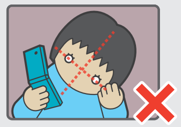
● 밝은 곳에서 촬영한다.



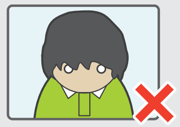
● 얼굴 전체를 찍는다.



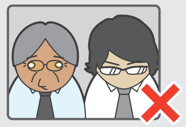
● 얼굴을 정면에서 찍는다.



● 얼굴을 기울이지 않는다.



● 눈썹이 보이도록 앞머리를 올린다.



● 안경을 벗는다.

※위 사항을 주의해서 촬영한 경우라도 인식이 잘 되지 않을 수 있습니다. 양해 부탁드립니다.

프레임 카메라

프레임(구멍이 뚫린 사진)을 사용해서 사진을 찍을 수 있는 카메라입니다.

※프레임은 처음부터 제공되는 기본 프레임을 사용할 수도 있지만 직접 만들 수도 있습니다.

프레임 만드는 방법

① **촬영 화면에서 「프레임 만들기」를 터치한다**

② **「새롭게 찍을 사진」「앨범에 있는 사진」 중 어느 쪽을 사용해서 프레임을 만들지를 선택한 후 터치한다**

③ **새롭게 찍을 경우**

프레임으로 사용할 사진을 촬영한다

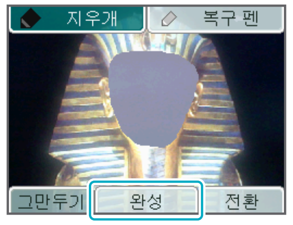
앨범의 사진을 사용할 경우

프레임으로 사용할 사진을 선택한 후 [결정]을 터치한다

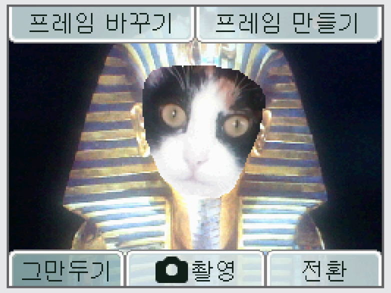
④ **터치로 화면을 지워서 프레임을 만든다**

⑤ **원하는 부분을 다 지우고 나면 [완성]을 터치한다**

완성된 프레임은 프레임 데이터로 저장되어 「프레임 바꾸기」에서 선택해서 사용할 수 있게 됩니다.



위의 순서대로 만든 프레임을 사용해서 촬영하면 이런 사진을 찍을 수 있습니다.



앨범 보기

닌텐도 DSi 카메라 메뉴 화면에서 「앨범」을 선택하면 사진 목록이 표시됩니다. 지금까지 찍었던 사진을 보거나 꾸미거나 삭제할 수 있습니다.

스티커를 붙인 사진을 각각의 스티커별로 보기

선택 중인 사진부터 슬라이드 쇼 시작

선택 중인 사진을…
- 터치 →확대해서 표시
- 슬라이드→좌우로 스크롤

선택 중인 사진 삭제

선택 중인 사진을 카메라로 꾸미기

사진 목록을 좌우로 스크롤

닌텐도 DSi 카메라 메인 화면으로 돌아가기 07페이지

스티커

선택 중인 사진에 스티커를 붙여서 사진을 분류합니다.
※ 스티커를 붙인 사진은 닌텐도 DSi 메뉴의 위 화면에 표시됩니다.
※닌텐도 DSi 메뉴에서 촬영한 사진에는 처음부터 스티커가 붙어 있습니다.

슬라이드 쇼

「슬라이드 쇼」를 선택하면 사진이 위 화면에 차례로 표시됩니다.

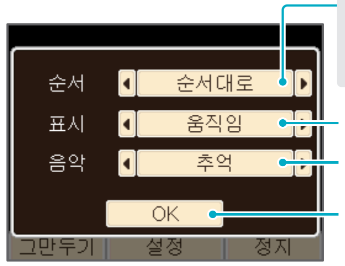
↑아래 화면에 표시되는 버튼

슬라이드 쇼 종료

사진을 표시하는 순서 및 표시 방법, 음악 변경

슬라이드 쇼 재생/정지

슬라이드 쇼 설정



사진을 표시할 순서 변경
「순서대로」···앨범 화면에 정렬된 순서대로 표시
「랜 덤」······무작위로 표시

사진 표시 방법 변경

음악 변경

설정한 내용을 결정하고 슬라이드 쇼로 돌아가기

사진의 목록 표시에 대하여

- 사진은 촬영 일자가 오래된 순서대로 왼쪽에서 오른쪽으로 정렬됩니다.「스티커별로 보기」의 경우, 스티커를 붙인 순서대로 왼쪽에서 오른쪽으로 정렬됩니다.
- 표시할 수 없는 파일 형식의 사진은 ? 아이콘으로 표시됩니다.
- 사진 매수가 많을 경우, 모든 사진을 표시하기까지 시간이 걸릴 수 있습니다.

닌텐도 DSi 메뉴에서 표시되는 사진 변경 방법

닌텐도 DSi 메뉴의 위 화면에는 스티커가 붙은 사진만 표시됩니다.
닌텐도 DSi 메뉴에서 표시하고자 하는 사진에는 스티커를 붙여 주십시오.
표시를 원하지 않는 사진은 스티커를 떼 주십시오.
※닌텐도 DSi 카메라 또는 닌텐도 DSi 메뉴의 카메라 모드에서 촬영한 사진만 닌텐도 DSi 메뉴에 표시할 수 있습니다. 다른 소프트웨어로 촬영한 사진에 스티커를 붙여도 표시되지 않습니다.

사진 데이터에 대하여

- 닌텐도 DSi 카메라에서는 닌텐도 DSi 본체로 촬영한 사진 데이터만 표시하거나 꾸밀 수 있습니다. 디지털카메라나 휴대전화로 촬영된 사진 데이터는 표시하거나 꾸밀 수 없습니다. 또 닌텐도 DSi 본체로 촬영한 사진이라 하더라도 SD 카드로 복사해서 컴퓨터 등에서 편집·가공하거나 SD 카드 상에서 파일 이동 및 삭제, 파일명 변경을 한 사진은 표시하거나 꾸밀 수 없습니다.
- 닌텐도 DSi 본체로 촬영한 사진에는 사진 이미지 이외에도 축소 이미지(섬네일)가 포함되어 있어, 그 사진을 컴퓨터 등에서 편집했을 때 축소 이미지에 편집된 효과가 반영되지 않는 경우가 있습니다. 그러므로 컴퓨터 등에서 편집한 사진을 인터넷 상에 업로드하거나 제3자에게 전달했을 때 편집 전의 축소 이미지가 드러날 가능성이 있으므로 주의해 주십시오. 단, 닌텐도 DSi 본체로 촬영한 사진을 닌텐도 DSi 카메라 기능을 사용해서 편집했을 경우에는 축소 이미지에도 효과가 반영됩니다.

기타

닌텐도 DSi 카메라 메인 화면에서 「기타」를 선택하면 사진이나 프레임을 「교환」, 「복사」, 「삭제」할 수 있습니다. 또 메모를 「삭제」할 수도 있습니다.

- 다른 닌텐도 DSi 본체와 통신해서 사진 및 프레임 교환
- 본체와 SD 카드 사이에 사진 및 프레임을 복사 22페이지
- 사진 및 프레임, 메모 삭제 23페이지
- 닌텐도 DSi 카메라의 기본적인 사용 방법 설명 보기
- 닌텐도 DSi 카메라 메인 화면으로 돌아가기 07페이지

사진 및 프레임 교환에 관한 주의사항

사진 및 프레임 교환에 관하여 다음 사항에 주의해 주십시오. 또 「저작권 등에 대하여」도 함께 읽어 주십시오. 기본편 17페이지

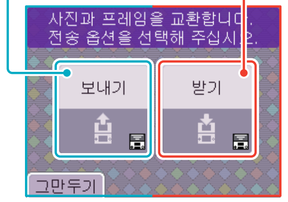
- 닌텐도 DSi의 통신 기능을 사용해서 사진 및 프레임을 전송하면 그 데이터를 받은 사람 또는 제3자에 의해 데이터가 편집되거나 재전송될 가능성이 있습니다.
- 본체 및 SD 카드에 저장된 사진과 프레임은 대응하는 게임 소프트웨어 등에서도 이용되는 경우가 있습니다.
- 타인에게 전송된 사진이나 프레임 데이터는 삭제하거나 이용을 제한할 수 없습니다. 미리 양해 부탁드립니다.
- 사진이나 프레임을 전송할 때는 초상권 및 사생활 보호, 저작권 등에 대해서도 충분히 주의해 주십시오.

사진·프레임 교환하기

다른 닌텐도 DSi 본체와 통신을 해서 사진이나 프레임을 교환할 수 있습니다.

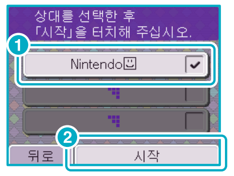
보내는 쪽의 조작

① 「보내기」를 터치한다



② 받는 쪽의 조작을 기다린다

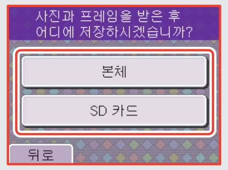
③ 보낼 상대를 터치한 후 ❶ 「시작」을 터치한다 ❷



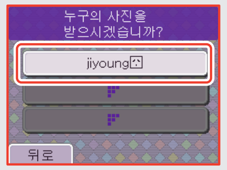
받는 쪽의 조작

① 「받기」를 터치한다

② 저장할 곳을 터치한다



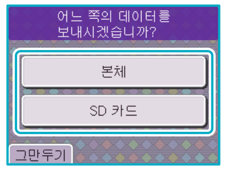
③ 받을 상대를 터치한다



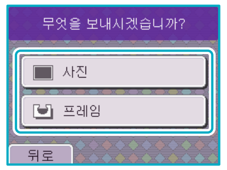
※받는 쪽의 조작은 끝입니다.

※보낼 상대는 한 번에 3명까지 선택할 수 있습니다.

④ 「본체」, 「SD 카드」 중 어느 쪽의 데이터를 보낼지 결정 후 터치한다



⑤ 보낼 데이터를 터치한다



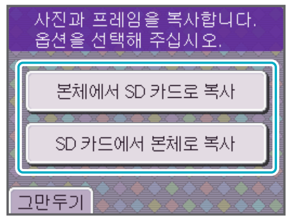
⑥ 보낼 사진(또는 프레임)을 선택한 후 「보내기」를 터치한다

⑦ 확인 메시지가 표시되면 「예」를 터치한다

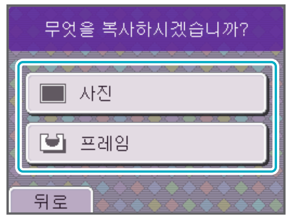
사진·프레임 복사하기

저장된 사진과 프레임을 본체에서 SD 카드로 복사하거나 SD 카드에서 본체로 복사할 수 있습니다.

1 「본체」, 「SD 카드」 중 어느 쪽의 데이터를 복사할지 결정 후 터치한다



2 복사할 데이터를 터치한다



3 복사할 「사진」 또는 「프레임」을 선택한 후 터치한다

※화면은 「사진」을 선택했을 때의 모습입니다.

「1장씩 복사」를 선택했을 경우, 복사할 「사진」 또는 「프레임」을 선택하는 화면이 표시됩니다.

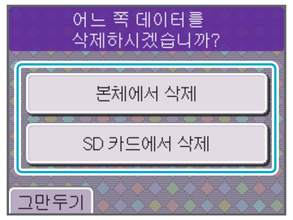
※화면은 「사진」을 선택했을 때의 모습입니다.

「사진」 또는 「프레임」을 선택하고 ❶ 「복사」를 터치한다 ❷

사진·프레임·메모 삭제하기

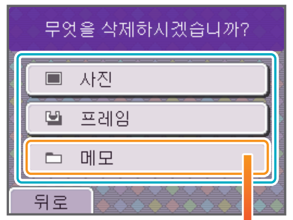
본체나 SD 카드에 저장된 사진·프레임·메모를 삭제할 수 있습니다.

1 「본체」, 「SD 카드」 중 어느 쪽의 데이터를 삭제할지 결정 후 터치한다

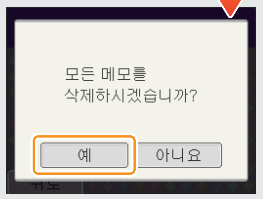


2 삭제할 대상을 선택한 후 터치한다

※화면은 「본체」의 데이터를 삭제할 때의 모습입니다. 「메모」는 「본체」에 저장되므로 「본체」를 선택했을 때만 표시됩니다.



「메모」를 선택하면 확인 화면이 표시되며, 「예」를 선택하면 모든 「메모」가 삭제됩니다.



3 삭제할 「사진」 또는 「프레임」을 터치한다

※화면은 「사진」을 선택했을 때의 모습입니다.

주의!

「모든 사진」이나 「(스티커)를 붙인 사진」을 삭제할 경우, 도중에 삭제를 취소할 수도 있지만 일부 사진은 이미 삭제되어 있을 수 있습니다.

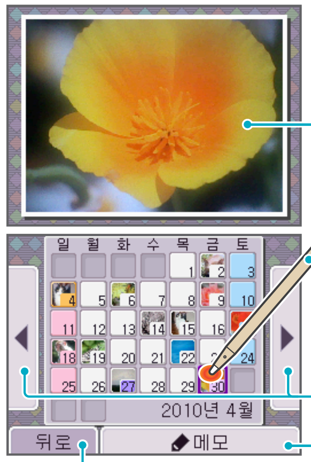
「1장씩 삭제」를 선택했을 경우, 삭제할 「사진」 또는 「프레임」을 선택하는 화면이 표시됩니다.

※화면은 「사진」을 선택했을 때의 모습입니다.

「사진」 또는 「프레임」을 선택하고 ❶ 「삭제」를 터치한다 ❷

달력

닌텐도 DSi 카메라 메인 화면에서 「달력」을 선택하면 위 화면에 표시되는 달력이 아래 화면으로 이동합니다.



터치한 날짜에 촬영한 사진이나 메모가 있을 경우 위 화면에 표시됩니다.
※그날 찍은 사진이 여러 장 있을 때는 일정 시간마다 다른 사진이 표시됩니다.

지난달·다음달 달력 표시

선택 중인 날짜에 메모 쓰기

닌텐도 DSi 카메라 메인 화면으로 돌아가기 07페이지

메모 쓰기

날마다 손으로 메모를 쓸 수 있습니다. 그날 일어난 일이나 예정 등을 메모해 둘 수 있습니다. ※메모는 본체 저장 메모리에 저장됩니다.

작성한 메모 버리기

메모 다시 쓰기

메모를 쓰는 공간

작성한 메모 저장

닌텐도 DSi 사운드

닌텐도 DSi 사운드에서는 본체의 마이크로 녹음해서 즐기거나 SD 카드에 저장된 음악을 감상할 수 있습니다.

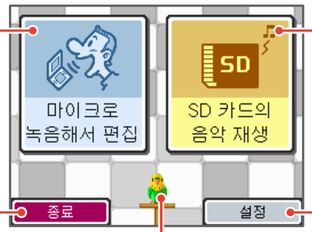
닌텐도 DSi 사운드 시작하기

먼저 닌텐도 DSi 사운드의 메인 화면이 표시됩니다. 화면을 터치해서 항목을 선택해 주십시오.

화면 설명

마이크로 녹음한 음성 즐기기 26페이지

SD 카드에 저장된 음악 파일(※) 즐기기 31페이지



닌텐도 DSi 사운드를 종료하고 닌텐도 DSi 메뉴로 돌아가기 02페이지

닌텐도 DSi 사운드에 관한 각종 설정 및 데이터 초기화하기 34페이지

앵무새입니다. 말을 걸거나 주변의 소리를 들려주면 그 음성을 외워서 말하거나 이전에 녹음한 음성을 마음대로 말하기도 합니다.

(※)재생 가능한 음악 파일에 대하여

닌텐도 DSi 사운드에서는 다음 포맷의 음악 파일을 재생할 수 있습니다.

파일 형식 : 확장자가 「.m4a」, 「.mp4」, 「.3gp」인 AAC 파일
비트레이트 : 16kbps~320kbps
샘플링 주파수 : 32kHz~48kHz

※mp3 형식의 파일은 재생할 수 없습니다.
※음악 파일을 SD 카드에 저장하는 방법 34페이지

마이크로 녹음해서 즐기기

닌텐도 DSi 사운드 메인 화면에서 「마이크로 녹음해서 편집」을 터치해 주십시오.

※음성 데이터는 본체 저장 메모리에 저장됩니다. SD 카드로 데이터를 불러들이거나 저장할 수는 없습니다.

빈 데이터

음성 데이터

음량 조절

닌텐도 DSi 사운드 메인 화면으로 돌아가기 25페이지

선택 중인 데이터 삭제

빈 데이터를 선택하면

마이크로 녹음합니다. 데이터당 최대 10초간 음성을 녹음할 수 있습니다.

음성 데이터를 선택하면

음성 데이터의 재생 속도를 바꾸거나 음성을 변화시키며 즐길 수 있습니다. 28페이지

데이터 위치 이동 방법

① **이동할 데이터를 터치해서 슬라이드한다**
↓
이동할 곳에 옮겨 놓은 후 뗀다

② **데이터의 위치가 바뀐 것을 확인한다**

녹음하기

① **빈 데이터를 터치해서 선택한다 ❶**
↓
「녹음하기」를 터치한다 ❷

② **● 을 터치해서 녹음을 시작한다**

※마이크가 일정 크기 이상의 음량을 감지하면 자동으로 녹음이 시작됩니다.

③ **녹음이 끝나면 「OK」를 터치한다**

※터치한 곳의 색깔은 녹음한 데이터의 색깔로 반영됩니다.

닌텐도 DSi 사운드

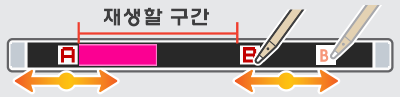
음성 데이터 즐기기

1 음성 데이터를 터치해서 선택한다 ❶
↓
「재생」을 터치한다 ❷

2 음성 데이터에 효과를 입히며 즐긴다

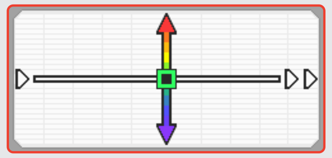
(※)재생 모드 변경

- 재생 중인 데이터를 반복 재생
- 순서대로 재생하되 모든 데이터의 재생이 끝나면 다시 처음부터 반복
- 선택 중인 데이터를 재생하고, 재생이 끝나면 정지
- 랜덤 재생
- 설정한 구간(A부터 B까지)만 반복 재생
  ※슬라이드로 A, B를 선택해서 구간을 설정해 주십시오.



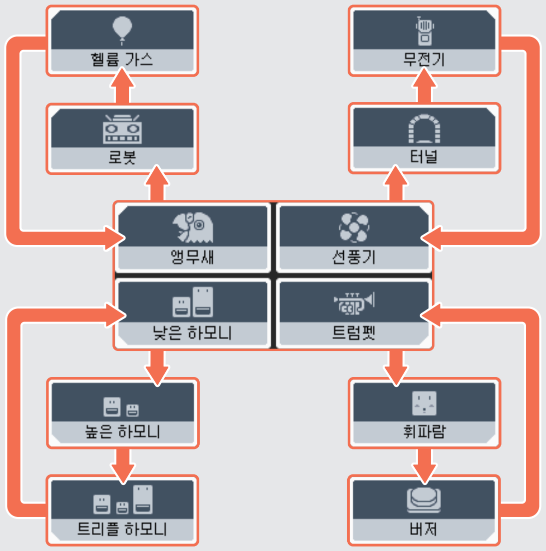
재생 속도 및 음정 바꾸기

화면을 터치해서 ■을 움직이면 재생 속도나 음정을 바꿀 수 있습니다.



음성에 효과 주기

각 버튼을 터치하면 음성에 효과가 생깁니다. 하나의 버튼에는 3종류의 효과가 있으며, 터치할 때마다 다음 효과로 넘어갑니다.

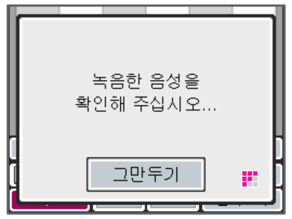


마이크로 녹음해서 즐기기(계속)

효과를 입힌 음성 데이터 저장하기

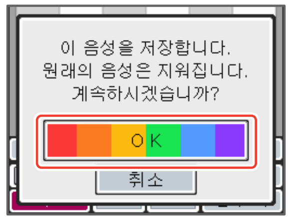
① 음성 데이터에 효과를 입힌 상태에서 「덮어쓰기」를 터치한다

② 효과를 입힌 음성을 확인한다



③ 「OK」를 터치한다

※터치한 곳의 색깔은 녹음한 데이터의 색깔로 반영됩니다.



④ 음성이 저장된 것을 확인한다

SD 카드의 음악 즐기기

재생할 곡 선택하기

① 듣고 싶은 폴더를 터치해서 선택한다 ❶
↓
「열기」를 터치한다 ❷

※「랜덤」을 선택하면 곡이 무작위로 재생됩니다.

※「베스트 10」, 「추억」 등의 폴더는 즐겨찾기 등록을 하면 표시됩니다.

선택 중인 즐겨찾기 폴더에 있는 곡의 등록을 모두 삭제

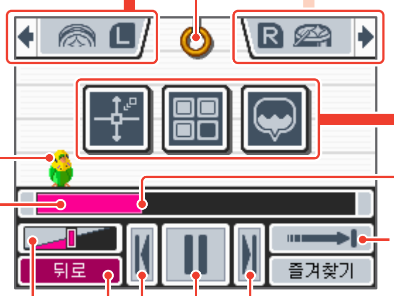
② 음악 파일을 터치해서 선택한다 ❶
↓
「시작」을 터치한다 ❷

선택 중인 곡을 즐겨찾기에 등록

SD 카드 내의 폴더와 파일에 대하여

- 닌텐도 DSi 사운드에서는 음악 파일이 저장되어 있는 폴더만 화면에 표시됩니다. 또 폴더는 최대 1000개까지 표시됩니다.
- SD 카드 내에 같은 이름을 가진 폴더가 여러 개 있을 경우, 폴더 내의 음악 파일은 하나의 폴더에 통합된 상태로 표시됩니다.
- 음악 파일은 최대 3000개까지 표시됩니다.
- 1개의 폴더 내에 음악 파일이 101개 이상 있을 경우, 100개까지만 표시됩니다.
- 8개보다 더 하위에 있는 폴더 및 파일은 표시되지 않습니다.
- 폴더명은 폴더 구조에 관계없이 「숫자」, 「알파벳」, 「한글」의 순서대로 표시됩니다.

음악 파일 즐기기

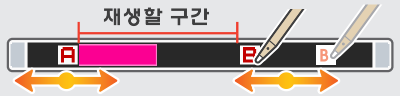


(※)재생 모드 변경

폴더 내의 곡을 순서대로 재생하되 모든 데이터의 재생이 끝나면 정지

폴더 내의 곡을 무작위로 재생

설정한 구간(A부터 B까지)만 반복 재생
※슬라이드로 A, B를 선택해서 구간을 설정해 주십시오



재생 중인 데이터를 반복 재생

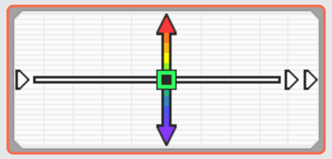
폴더 내의 곡을 순서대로 재생하되 모든 데이터의 재생이 끝나면 다시 처음부터 반복

효과음 재생

L / R 버튼을 누르면 효과음이 울립니다. 이곳을 터치하면 그 효과음을 변경할 수 있습니다.

재생 속도 및 음정 바꾸기

화면을 터치해서 ■을 움직이면 재생 속도나 음정을 바꿀 수 있습니다.



음악에 효과 주기

각 버튼을 터치하면 음악에 효과가 생깁니다.

라디오
낡은 라디오에서 들리는 음악처럼 변합니다.

노래방
보컬의 목소리가 없어지고, 노래방 반주 같은 음악이 됩니다.
※곡에 따라 보컬의 목소리가 없어지지 않는 경우도 있습니다.

에코
음악에 에코 효과가 생깁니다.

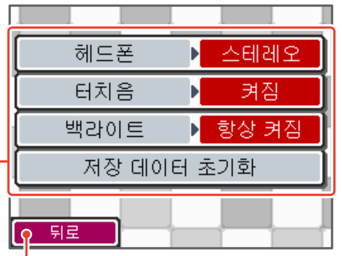
8비트
옛날 게임기에서 나는 전자음처럼 들립니다.

녹음한 음성 겹치기

겹쳐서 들을 음성 데이터 를 터치하면 재생됩니다.

설정

닌텐도 DSi 사운드의 각종 설정이나 저장 데이터 초기화를 할 수 있습니다.



닌텐도 DSi 사운드 메인 화면으로 돌아가기 25페이지

헤드폰 ▶ 스테레오

헤드폰의 소리를「모노」또는「스테레오」로 설정할 수 있습니다.

터치음 ▶ 켜짐

SD 카드의 음악을 재생할 때 화면에 있는 버튼을 터치하면 소리가 울리게 할지를 설정합니다.

백라이트 ▶ 항상 켜짐

일정 시간 조작을 하지 않았을 때 본체의 백라이트가 자동으로 꺼지게 할지를 설정합니다.

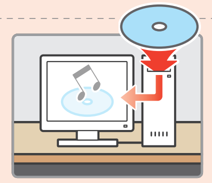
저장 데이터 초기화

닌텐도 DSi 사운드의 저장 데이터를 초기화합니다. 녹음한 음성 데이터 및 음악 파일 즐겨찾기 설정, 앵무새가 외운 음성이 모두 삭제됩니다.

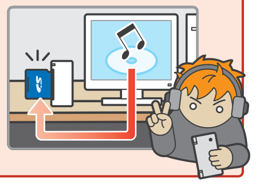
SD 카드에 음악 파일을 저장하려면?

음악을 즐기려면 SD 카드에 음악 파일을 저장해 둘 필요가 있습니다. 다음 순서에 따라 음악 파일을 SD 카드에 저장해 주십시오.

① 컴퓨터와 대응 소프트웨어를 사용해서 음악 CD의 곡을 닌텐도 DSi 사운드에서 재생할 수 있는 포맷 25페이지 으로 추출한다



② 추출한 AAC 파일을 컴퓨터의 SD 카드 슬롯이나 시판되는 SD 카드 리더/라이터를 사용해서 SD 카드로 옮긴다



닌텐도 DSi 숍

닌텐도 DSi 숍에서는 닌텐도 DSi 전용 소프트웨어 등을 구입할 수 있습니다.

※닌텐도 DSi 숍을 이용하시기 전에 인터넷 접속 설정을 해 주십시오 52페이지

소프트웨어를 구입할 때 필요한 것

- 인터넷 접속 환경 52페이지
- 닌텐도 DSi 포인트

닌텐도 DSi 포인트란

닌텐도 DSi 숍에서 닌텐도 DSi 전용 소프트웨어 등을 구입할 때 현금처럼 사용하는 포인트입니다.

닌텐도 제품을 취급하는 매장에서 판매하고 있는「닌텐도 포인트 충전 카드」나 한국닌텐도 홈페이지에서 판매하고 있는「닌텐도 포인트 충전 번호」를 닌텐도 DSi 본체에 등록하면 닌텐도 DSi 포인트로 추가됩니다. 또한 일부 편의점에서 판매하고 있는 닌텐도 포인트 교환권을 사용할 수도 있습니다.

※닌텐도 포인트 구입 방법에 대한 자세한 내용은 한국닌텐도 홈페이지에서 확인해 주십시오. 뒤표지

※「Wii 포인트 충전 카드」및「Wii 포인트 충전 번호」로도 닌텐도 DSi 포인트를 등록할 수 있습니다.

구입

닌텐도 제품을 취급하는 매장/
한국닌텐도 홈페이지

등록

닌텐도 DSi 본체

닌텐도 포인트 충전 카드란

닌텐도 DSi 포인트를 닌텐도 DSi 본체에 등록할 수 있는 선불식 충전 카드입니다.

닌텐도 DSi 포인트를 본체에 등록하는 방법

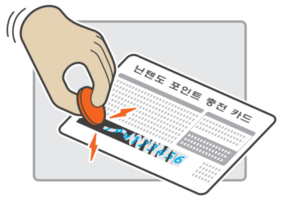
닌텐도 DSi 포인트는 아래와 같은 방법으로 본체에 등록할 수 있습니다.

① 「닌텐도 포인트 충전 카드」 또는 「닌텐도 포인트 충전 번호」를 구입한다

※구입 방법에 대한 자세한 내용은 한국닌텐도 홈페이지(http://www.nintendo.co.kr)에서 확인해 주십시오.

② 닌텐도 포인트 번호를 확인한다

※「닌텐도 포인트 충전 카드」의 경우, 카드 뒷면의 스크래치 부분을 긁어서 확인해 주십시오.



③ 닌텐도 DSi 숍을 시작한다
↓
화면의 지시에 따라 닌텐도 포인트 번호를 입력한다

닌텐도 DSi 전용 소프트웨어 등의 구입 및 닌텐도 포인트 충전 카드(번호) 이용에 관한 주의사항

- 닌텐도 DSi 숍을 이용하려면 사전에 인터넷 접속 설정을 하고 이용 약관에 동의해야 합니다.
- 한국 국내 전용 충전 카드(번호)는 한국 국내 전용 닌텐도 DSi 본체에서만 이용할 수 있습니다.
- 등록 후 총 포인트가 10000포인트를 초과할 경우에는 포인트를 등록할 수 없습니다.
- 충전 카드(번호)의 포인트는 분할해서 등록할 수 없습니다.
- 보호자가 청소년 보호 기능을 설정하면 이용등급에 따라 소프트웨어 구입을 제한하고 청소년의 닌텐도 DSi 포인트 사용을 관리할 수 있습니다.
- 충전 카드(번호)는 어떠한 경우에도 재발행, 조회, 보상하지 않습니다.
- 충전 카드(번호), 등록된 닌텐도 DSi 포인트는 반품, 환불, 환금, 양도할 수 없으며 다른 닌텐도 DSi로 옮길 수 없습니다.
- 닌텐도 DSi 포인트로 구입한 소프트웨어는 반품, 환불, 환금, 양도할 수 없으며 다른 닌텐도 DSi로 옮길 수 없습니다.
- 한번 등록된 닌텐도 DSi 포인트는 다른 닌텐도 DSi 본체나 Wii 본체에 중복 등록할 수 없습니다.
- 닌텐도 DSi 전용 소프트웨어 등의 「구입」이란 닌텐도가 고객에 대해 사용을 허가했다는 의미입니다. 자세한 내용은 본체 설정의 이용 약관을 읽어 주십시오. 52페이지

이용등급 표시에 대하여

소프트웨어 구입 화면에는 이용등급이 표시되어 있습니다. 이용등급 표시는 게임물등급위원회에 의한 등급분류심의 결과를 나타내며 표시 연령에 달하지 않은 이에게는 적합하지 않다고 인정된 표현 내용이 포함되어 있음을 의미하므로 구입 시에 참고해 주십시오.

※이용등급 표시는 게임의 난이도를 나타내는 것은 아닙니다.

전체이용가	12세이용가	15세이용가	청소년이용불가	평가용

내용정보 표시

소프트웨어에 따라서는 내용정보 표시가 게재된 것도 있습니다. 내용정보 표시는 대상연령을 결정한 근거가 되는 표현을 나타내는 것으로 총 7가지 카테고리로 나뉘어져 있습니다.

공포	범죄	사행성	폭력성	선정성	약물	언어의 부적절성

닌텐도 DSi 숍

DS 다운로드 플레이

1개의 DS 소프트웨어를 사용해서 닌텐도 DSi 본체 또는 DS/DS Lite 본체와 대전 플레이를 하거나 게임 체험판을 주고받을 수 있습니다.

조작 순서

DS 다운로드 플레이 시작하기(보내는 쪽)

① 닌텐도 DSi 메뉴에서 DS 다운로드 플레이 대응 소프트웨어의 아이콘을 터치한다

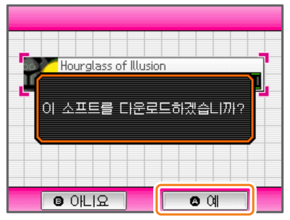
② 이후의 조작 방법은 각 게임의 사용설명서를 읽어 주십시오.

DS 다운로드 플레이 시작하기(받는 쪽)

① 닌텐도 DSi 메뉴에서 DS 다운로드 플레이 아이콘을 터치한다

② 통신할 게임 타이틀을 터치한다

③ Ⓐ 예 를 터치한다
→다운로드가 시작됩니다.

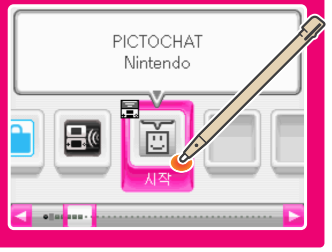


④ 이후의 조작 방법은 각 게임의 사용설명서를 읽어 주십시오.

픽토챗

본체끼리 그림이나 문자를 그려 주고받으며 대화를 즐길 수 있습니다. 최대 16명까지 채팅이 가능하며 도중에 참가할 수도 있습니다.

※DS/DS Lite와도 픽토챗을 할 수 있지만, 동작이 약간 다릅니다.



픽토챗 시작하기

먼저 채팅방 선택 화면이 표시됩니다. 참가할 채팅방을 터치해 주십시오.

화면 설명

왼쪽 숫자는 그 채팅방에 참가 중인 인원수를 나타냅니다. 참가 인원수가 이미 16명인 경우에는 그 채팅방에 들어갈 수 없습니다.

픽토챗을 종료하고 닌텐도 DSi 메뉴로 돌아가기 02페이지

조작 방법

위 화면

수신 강도 아이콘

받은 메시지

참가 중인 채팅방

아래 화면

채팅 멤버
※터치하면 코멘트를 볼 수 있습니다.

채팅방 나가기

메시지 입력창

메시지 보내기

위 화면의 제일 아래에 있는 메시지 복사하기

메시지 삭제

문자 입력창
※키보드 사용법

입력 모드 전환	
A/1: 영문자 · 숫자	Ã: 유럽권문자 · 특수문자
あ: 일본어의 히라가나 · 가타카나	@: 기호	☺: 그림문자

위 화면 스크롤

펜 툴(그림이나 문자를 그릴 때 사용)

지우개 툴(그린 그림이나 문자를 지울 때 사용)

두께 변경 툴(펜이나 지우개의 두께 변경)

새로운 기능!
아이콘을 터치할 때마다 검은색 펜과 무지개색 펜이 전환됩니다.

키보드 사용법

문자를 터치하면 입력할 수 있습니다. 또 문자를 메시지 입력창에 슬라이드하면 자유롭게 배치할 수도 있습니다.

영문자·숫자용

마지막으로 입력한 문자 삭제

대문자로 고정

줄 바꿈

대문자 · 소문자 전환

공백 입력

유럽권문자·특수문자

마지막으로 입력한 문자 삭제(※)

줄 바꿈(※)

공백 입력(※)

※일본어의 히라가나·가타카나용, 기호용, 그림문자용 키보드의 사용법도 같습니다.

키보드는 본체의 버튼으로도 조작할 수 있습니다.

✚	커서 이동	
Ⓐ	문자 입력	
Ⓑ	마지막으로 입력한 문자 삭제	
Ⓧ	히라가나·가타카나용	탁음문자·반탁음문자·소문자로 변환
	영문자·숫자용	SHIFT 키나 CAPS 키를 누른 상태로 설정
Ⓨ	키보드 변경	
L R	메시지 확인	
START	메시지 전송	
SELECT	짧게 누름→메시지 복사/길게 누름→메시지 삭제	

본체 설정

닌텐도 DSi 메뉴의 본체 설정 아이콘을 터치하면 본체의 다양한 설정을 할 수 있는 본체 설정 화면이 표시됩니다. ◀·▶을 터치해서 페이지를 선택한 후 설정할 항목을 터치해 주십시오.

본체 설정 1

소프트웨어 관리(※)

본체 저장 메모리 및 SD 카드의 데이터를 정리합니다. 44 페이지

※이 항목은 닌텐도 DSi 숍을 이용한 적이 없을 경우에는 표시되지 않습니다.

무선 통신

무선 통신 기능 ON/OFF 설정을 할 수 있습니다. 45 페이지

밝기 조정

화면의 밝기를 조정합니다. 45 페이지

본체 설정 2

유저 정보

닉네임이나 생일, 좋아하는 색 등을 설정합니다. 46 페이지

날짜

현재의 날짜를 설정합니다. 47 페이지

시각

현재의 시각을 설정합니다. 47 페이지

알람

알람을 설정합니다. 47 페이지

본체 설정 3

청소년 보호 기능

보호자가 사용 제한에 관한 설정을 합니다. 48 페이지

터치스크린

터치스크린의 오차를 수정합니다. 51 페이지

마이크 테스트

마이크가 제대로 작동하는지 확인합니다. 51 페이지

인터넷

인터넷 접속 설정을 합니다. 52 페이지

본체 설정 4

본체 업데이트

닌텐도 DSi 메뉴 및 내장 소프트웨어를 업데이트합니다. 68 페이지

본체 초기화

본체에 추가한 소프트웨어 및 저장 데이터를 모두 삭제합니다. 68 페이지

소프트웨어 관리

본체 저장 메모리나 SD 카드에 저장되어 있는 소프트웨어 및 그 저장 데이터를 복사하거나 삭제할 수 있습니다.

※데이터를 복사하려면 본체에 SD 카드를 꽂아야 합니다.

복사·삭제 방법

① 복사나 삭제를 할 데이터가 저장되어 있는 곳을 터치해서 선택한다

② 복사나 삭제를 할 데이터를 터치한다

③ 「복사」, 「삭제」 중 원하는 버튼을 터치한다

다음과 같은 경우에는 복사할 수 없습니다.

- SD 카드 슬롯에 SD 카드가 꽂혀 있지 않을 경우
- 복사할 곳의 빈 용량이 부족할 경우
- 복사가 불가능한 데이터를 복사하려 할 경우
- 복사할 본체의 닌텐도 DSi 메뉴에 빈 박스가 없을 경우
- 복사할 본체가 원 데이터를 저장한 본체와 다를 경우
- 복사할 SD 카드에 소프트웨어나 저장 데이터가 300개 저장되어 있을 경우
- 복사할 SD 카드의 쓰기 금지 스위치가 설정되어 있을 경우

무선 통신

무선 통신 기능을 사용할 수 있는 상태(ON) 또는 사용할 수 없는 상태(OFF)로 설정할 수 있습니다.

※비행기 내에서 닌텐도 DSi 본체를 사용할 때는 이 기능을 반드시 OFF로 설정해 주십시오.

설정 방법

① 무선 통신 기능을 켜고자 할 때는 「ON」, 끄고자 할 때는 「OFF」를 터치한다

② 「결정」을 터치한다

※ON으로 설정하면 무선 램프가 켜지고, OFF로 설정하면 무선 램프가 꺼집니다.

밝기 조정

화면의 밝기를 조정합니다.

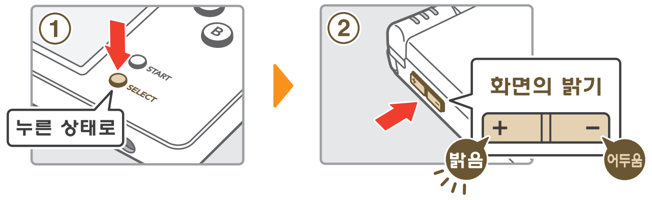
조정 방법

① 「+」 또는 「−」를 터치해서 밝기를 조정한다

② 「OK」를 터치한다

게임 중에 화면의 밝기를 조정하고자 할 때는 선택(SELECT) 버튼+음량/밝기 조정 스위치로 조정해 주십시오.

※선택(SELECT) 버튼을 조작에 사용하는 게임의 경우, 선택(SELECT) 버튼에 의해 게임이 진행될 수 있으므로 주의해 주십시오.



화면의 밝기와 전지 지속 시간의 관계

화면을 밝게 설정하면 전지 지속 시간은 짧아지고, 어둡게 설정하면 길어집니다. 밝기를 기호에 맞게 조정해 주십시오. 기본편 24페이지

유저 정보

이름·코멘트·좋아하는 색·생일을 설정할 수 있습니다. 설정할 항목을 터치해 주십시오.

유저 네임

① 키보드를 터치해서 이름을 입력한다
※키보드 사용법 69 페이지

② 「결정」을 터치한다

코멘트

① 키보드를 터치해서 코멘트를 입력한다 ※키보드 사용법 69 페이지

② 「결정」을 터치한다

※입력한 코멘트는 픽토챗에서 볼 수 있게 됩니다. 픽토챗에서 상대에게 보여주고 싶은 말을 입력해 보세요.

유저 컬러

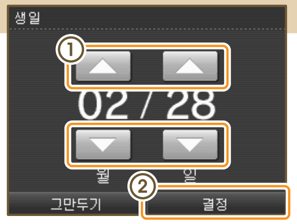
① 원하는 색을 터치한다
※선택한 색은 닌텐도 DSi 메뉴 등 다양한 곳에서 사용됩니다.

② 「결정」을 터치한다

생일

① ▲ ▼을 터치해서 날짜를 선택한다

② 「결정」을 터치한다



날짜

현재의 날짜를 설정할 수 있습니다.
※게임에 따라 이곳에서 설정한 날짜를 이용하는 경우가 있습니다. 날짜는 올바르게 설정해 주십시오.

날짜 설정 방법

① ▲ ▼을 터치해서 현재의 날짜를 선택한다

② 「결정」을 터치한다

시각

현재의 시각을 설정할 수 있습니다.
※게임에 따라 이곳에서 설정한 시각을 이용하는 경우가 있습니다. 시각은 올바르게 설정해 주십시오.

시각 설정 방법

① ▲ ▼을 터치해서 현재의 시각을 선택한다

② 「결정」을 터치한다

알람

알람을 설정할 수 있습니다.

알람 설정 방법

① ▲ ▼ 을 터치해서 알람 시각을 설정하고 ❶ 「알람 설정」을 터치한다 ❷

② 메시지를 확인한 후 「예」를 터치하면 알람이 설정되고, 화면의 밝기가 가장 어두운 상태가 된다

※알람을 멈추거나 해제하려면 터치스크린을 터치하거나 L·R 버튼 이외의 버튼을 눌러 주십시오.
※알람이 울린 후에도 알람을 설정한 채 그대로 두면 5분마다 다시 알람이 울리는 「스누즈 기능」이 작동됩니다. 이 기능은 1시간 후 자동으로 해제됩니다.

본체 설정

청소년 보호 기능

청소년 보호 기능이란 청소년이 사용할 때 그 보호자가 대상 콘텐츠(게임 및 일부 기능)의 사용 및 구입을 제한하기 위한 기능입니다.
본체 1대당 청소년 보호 기능 설정은 1개뿐이므로 제한 대상이 되는 청소년이 가정에 여러 명 있을 경우 가장 낮은 연령에 설정을 맞추고 제한된 콘텐츠를 사용할 수 있는 분들이 비밀번호를 공유해야 합니다.

청소년 보호 기능 적용 항목

● **닌텐도 DSi 전용 소프트웨어/닌텐도 DSi 대응 소프트웨어**

→게임물등급위원회의 이용등급 표시를 기준으로 소프트웨어 사용을 제한할 수 있습니다.

※DS 전용 소프트웨어 및 DS 다운로드 플레이로 다운로드한 소프트웨어는 연령 구분에 의한 사용 제한이 작동하지 않습니다.

● **픽토챗**

→사용을 제한할 수 있습니다.

● **DS 다운로드 플레이**

→사용을 제한할 수 있습니다.

● **닌텐도 DSi 숍**

→게임물등급위원회의 이용등급 표시를 기준으로 소프트웨어 구입을 제한할 수 있습니다.

→닌텐도 DSi 포인트의 사용을 제한할 수 있습니다.

● **사진 교환**

→무선 통신 기능을 통한 사진 교환을 제한할 수 있습니다.

● **기타**

→유저가 작성한 콘텐츠 일부의 송수신을 제한할 수 있습니다.

이용등급 표시

이용등급 표시는 게임물등급위원회에 의한 등급분류심의 결과를 나타내며 표시 연령에 달하지 않은 이에게는 적합하지 않다고 인정된 표현 내용이 포함되어 있음을 의미합니다.

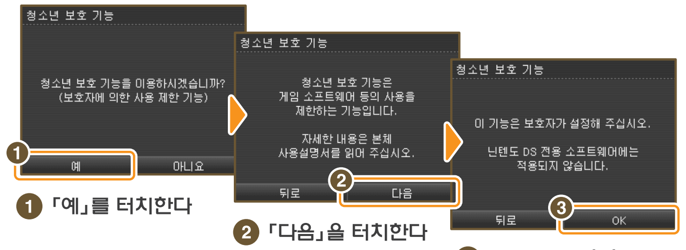
※이용등급 표시는 게임의 난이도를 나타내는 것은 아닙니다.

GRB ALL 전체이용가	GRB 12 12세이용가	GRB 15 15세이용가	GRB 18 청소년이용불가	GRB TEST 평 가 용
전체이용가	12세이용가	15세이용가	청소년이용불가	평가용

본체 설정

청소년 보호 기능 설정하기

① 화면의 설명에 따라 조작한다



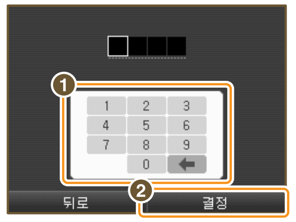
1 「예」를 터치한다

2 「다음」을 터치한다

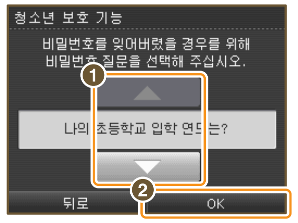
3 「OK」를 터치한다

② 4자리의 비밀번호를 입력하고 「결정」을 터치한다(확인을 위해 2번 입력)

※제한을 일시적으로 해제하거나 설정을 변경하고자 할 때 필요한 중요한 번호입니다. 잊어버리지 않도록 주의해 주십시오.



③ ▲·▼를 터치해서 비밀번호 질문을 선택하고 「OK」를 터치한다

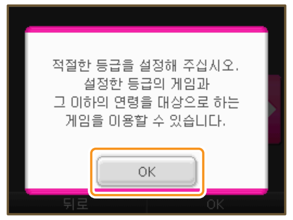


④ 선택한 비밀번호 질문의 답을 3글자 이상 입력하고 「결정」을 터치한다

※비밀번호 질문의 답은 비밀번호를 잊어버렸을 때 필요한 것입니다. 잊어버리지 않도록 주의해 주십시오.

※키보드 사용법 69페이지

⑤ 이후에는 화면의 지시에 따라 제한할 소프트웨어의 대상 연령 등을 설정한다



본체 설정

청소년 보호 기능(계속)

비밀번호 및 비밀번호 질문을 잊어버렸다면…

비밀번호 및 비밀번호 질문의 답을 잊어버린 경우에는 다음 순서에 따라 조작해 주십시오.

① 비밀번호 입력 화면에서 [찾기]를 터치한다

② 비밀번호 질문의 답을 입력한다

※답을 올바르게 입력하면 청소년 보호 기능 설정으로 넘어갑니다.

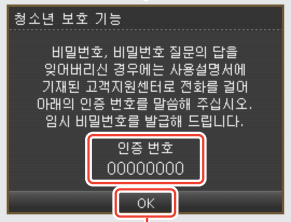
비밀번호 질문의 답도 잊어버렸을 경우

③ 한 번 더 [찾기]를 터치한다

④ 인증 번호가 표시된다

↓

한국닌텐도 고객지원센터로 전화를 걸어 인증 번호와 본체에 설정된 날짜를 말하고, 「임시 비밀번호」를 발급받는다 뒤표지



⑤ [OK]를 터치한다

⑥ 임시 비밀번호를 입력하고 [OK]를 터치한다

터치스크린 오차 수정하기

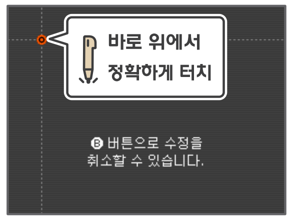
터치스크린이 제대로 반응하지 않을 때나 터치하는 곳의 오차를 느꼈을 경우 다음 순서에 따라 오차를 수정해 주십시오.

※정상적으로 터치할 수 없을 정도로 오차가 생긴 경우에는 L+R+시작(START) 버튼을 누르면서 전원을 켜 주십시오. 터치스크린 수정 화면부터 바로 시작할 수 있습니다.

수정 방법

① ⊙의 중심을 바로 위에서 정확하게 터치한다

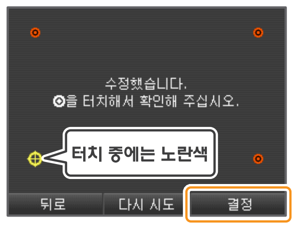
※왼쪽 위, 오른쪽 아래, 중앙의 3곳을 정확하게 터치하면 수정이 완료됩니다.



② 「수정했습니다」라는 메시지가 표시되면 4곳의 ⊙이 정확히 터치되는지 확인한다

③ 확인 후 「결정」을 터치해서 종료한다

※⊙이 정확히 터치되지 않으면 「다시 시도」를 터치해서 오차를 다시 수정해 주십시오.

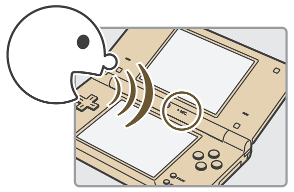


마이크 테스트

마이크가 정확하게 작동하는지 확인할 수 있습니다.

테스트 방법

① 마이크를 향해 소리를 낸다



② 마이크를 향해 소리를 낸다

※소리를 냈을 때 음량 게이지가 올라가는 것이 확인되면 마이크는 정상입니다.

마이크가 소리를 감지하면 음량 게이지가 올라갑니다.

③ 확인 후 「종료」를 터치해서 종료한다

본체 설정

인터넷

인터넷 접속에 관한 각종 설정을 합니다.

- 접속 설정: 인터넷에 접속하기 위한 설정을 한다
- 옵션: MAC 주소 70 페이지 확인 / 본체에 저장된 Wi-Fi 유저 정보 삭제 및 전송 66 페이지
- 이용 약관: 닌텐도 DSi 네트워크 서비스에 관한 이용 약관 확인과 동의

「AOSS™」and AOSS™ are the trademarks of BUFFALO INC.
Windows and Windows Vista are trademarks of the Microsoft group of companies.

설정 방법 선택

각 가정의 환경에 따라 인터넷 접속 설정 방법이 다릅니다. 다음 중 자신의 통신 환경에 맞는 설정 방법을 확인해 주십시오.

시작!

인터넷 접속 환경이 갖춰져 있습니까?
- 예 → **무선 LAN 환경**이 갖춰져 있습니까?
  - 예 → 소지하신 무선 LAN 액세스 포인트는 AOSS™ 기능을 지원합니까?
    - 예 → AOSS™를 사용하여 손쉽게 설정합니다. 56 페이지
    - 아니요 → 사용 중인 무선 LAN 액세스 포인트를 검색하여 설정합니다. 58 페이지
  - 아니요 → 인터넷에 접속 가능한 컴퓨터가 있습니까?
    - 예 → 별매품 닌텐도 Wi-Fi USB 커넥터를 사용하면 간단하게 설정할 수 있습니다. 62 페이지
      ※지원 OS: Windows® XP, Windows Vista®
    - 아니요 → 먼저 닌텐도 DSi로 접속할 수 있는 인터넷 접속 환경을 준비해 주십시오. 54 페이지
- 아니요 → 먼저 닌텐도 DSi로 접속할 수 있는 인터넷 접속 환경을 준비해 주십시오. 54 페이지

기타 설정

수동으로 설정합니다. 60 페이지

WPA 이상의 고보안 설정 및 Proxy 설정, WPS를 통한 접속을 이용할 수 있는 고급 설정으로 설정할 수도 있습니다. 64 페이지

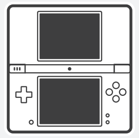
※고급 설정(접속 경로 4~6)은 DS 전용 소프트웨어에서는 이용할 수 없습니다. DS 전용 소프트웨어로 인터넷에 접속할 때는 일반 인터넷 설정(접속 경로 1~3)을 이용해 주십시오.

본체 설정

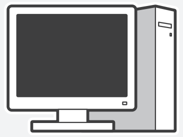
인터넷 접속을 위한 준비물

닌텐도 DSi 본체로 인터넷에 접속하려면 다음 환경이 필요합니다.

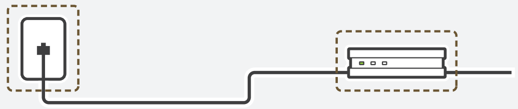
1 닌텐도 DSi 본체



2 컴퓨터



3 ADSL, 광케이블, 케이블 TV 등을 이용한 인터넷 접속 환경



4 닌텐도 DSi 본체가 무선으로 네트워크에 접속하기 위해 사용하는 기기 아래의 기기 중 한 가지를 사용해 주십시오

시판 중인 액세스 포인트
(무선 인터넷 공유기 등)

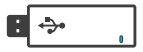
56 페이지 또는 58 페이지

시판되는 액세스 포인트 중 AOSS™(BUFFALO INC.)를 지원하는 액세스 포인트를 사용하면 간단한 설정을 통해 사용할 수 있습니다.

※본 설명서에서는 「무선 LAN 액세스 포인트」를 줄여 「액세스 포인트」로 표기하고 있습니다.
※시판되는 액세스 포인트는 802.11b 또는 802.11g 규격에 대응하는 것을 사용해 주십시오. 802.11a 전용 액세스 포인트는 사용할 수 없습니다.

닌텐도 DSi 본체에서 동작이 확인된 액세스 포인트(무선 인터넷 공유기) 기종 목록은 한국닌텐도 홈페이지를 참조해 주십시오. 뒤표지

또는

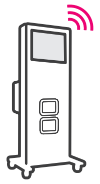


닌텐도 Wi-Fi USB 커넥터
※지원 OS: Windows® XP, Windows Vista®

62 페이지

가정에 무선 LAN 환경이 갖춰져 있지 않아도 인터넷에 접속된 컴퓨터의 USB 단자에 꽂고 동봉된 소프트웨어를 실행하면 닌텐도 DSi 본체를 인터넷에 접속시킬 수 있습니다.
※닌텐도 DSi 본체가 인터넷에 접속되어 있을 때는 컴퓨터의 전원을 켜 두어야 합니다.

가정에 무선 인터넷 환경이 갖춰져 있지 않아도…



DS STATION

닌텐도 DSi 본체를 가지고 근처의 「Wi-Fi 대응 DS 스테이션」을 방문하면 특별한 설정 없이 인터넷에 접속할 수 있습니다.

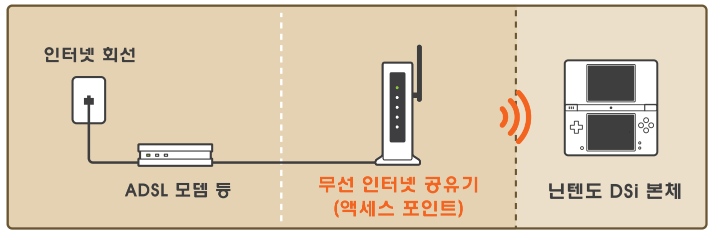
「Wi-Fi 대응 DS 스테이션」은 이벤트 회장, 대형 할인점, 백화점 등에 설치되어 있습니다. 설치 장소는 한국닌텐도 홈페이지에서 확인해 주십시오.

한국닌텐도 홈페이지 http://www.nintendo.co.kr/

AOSS™를 사용해 접속하기

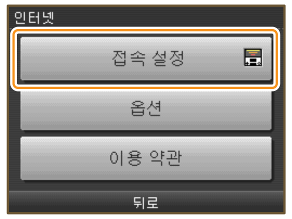
사용 중인 액세스 포인트가 AOSS(BUFFALO INC.)를 지원하는 경우에는 이 기능을 사용하여 손쉽게 설정할 수 있습니다. 사용 중인 액세스 포인트의 사용설명서도 함께 읽어 주십시오.

※AOSS™를 사용하면 액세스 포인트의 설정이 변경될 수 있습니다. AOSS™를 사용하지 않고 접속했던 컴퓨터의 경우, AOSS™를 사용함으로써 접속이 불가능해질 수 있습니다.



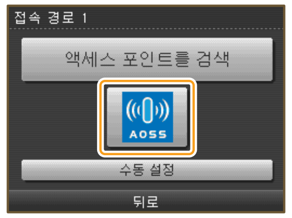
접속 방법

1 「접속 설정」을 터치한다



2 「미설정」이 표시된 접속 경로를 선택한다

3 「AOSS」를 터치한다

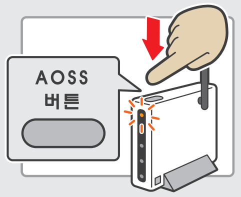


이어서 액세스 포인트 상의 조작을 합니다.

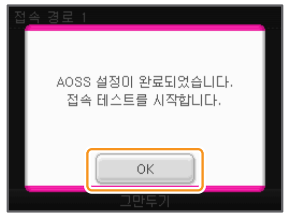
4 액세스 포인트 상의 조작

「AOSS 버튼」을 대응 램프가 2번 연속으로 깜빡거릴 때까지 누른다

※AOSS™를 사용하는 설정에서 실패가 계속 반복되는 경우에는 5분 정도 기다린 후 다시 시도해 주십시오.



5 「OK」를 터치하고 접속 테스트를 한다

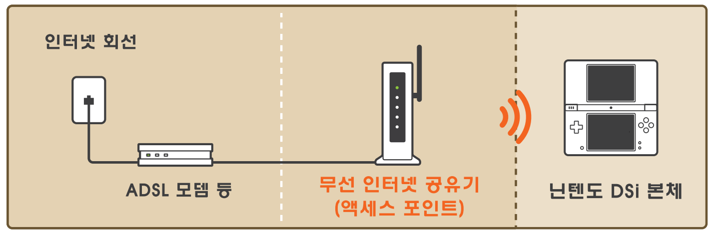


접속 테스트에 성공하면 설정 완료

※설정 완료 직후에는 액세스 포인트가 재시작을 하게 되므로 접속에 실패할 수 있습니다. 잠시 기다린 후 다시 시도해 주십시오.

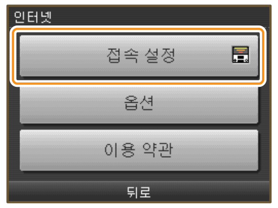
액세스 포인트를 검색하여 접속하기

사용 중인 액세스 포인트가 AOSS™를 지원하지 않을 경우에는 다음과 같이 액세스 포인트를 검색하여 설정합니다.



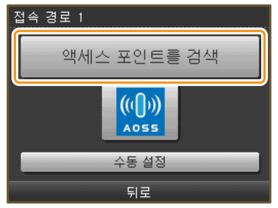
접속 방법

① 「접속 설정」을 터치한다



② 「미설정」이 표시된 접속 경로를 선택한다

③ 「액세스 포인트를 검색」을 터치한다



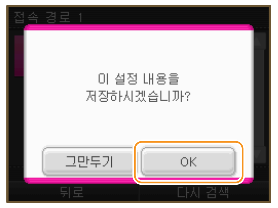
④ 액세스 포인트를 터치해서 선택한다

※액세스 포인트를 찾지 못했을 경우, 수동으로 설정해 보십시오. 60 페이지

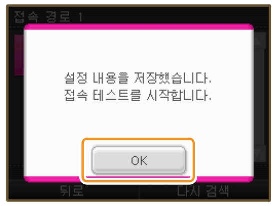
⑤ 키를 입력하고 「OK」를 터치한다

※보안 설정이 되어 있을 경우에만 표시됩니다.

⑥ 「OK」를 터치한다



⑦ 「OK」를 터치하고 접속 테스트를 시작한다



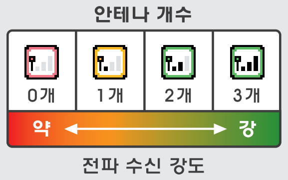
접속 테스트에 성공하면 설정 완료

※접속에 실패했을 경우 에러 코드 목록을 확인해 주십시오. 서포트북 11 페이지

🔒 아이콘이 표시된 액세스 포인트의 경우는 액세스 포인트에 등록된 키와 동일한 키를 입력해야 합니다. 70 페이지

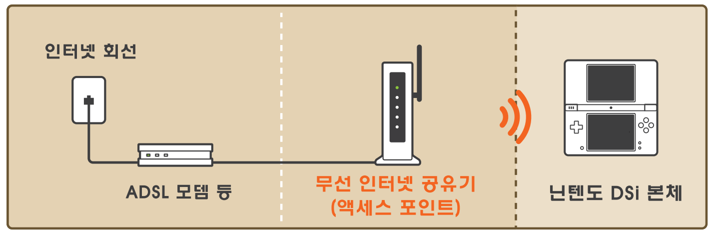
키 입력 불필요		지원하지 않는 암호화 방식이 설정되어 있습니다. 이 마크가 붙은 액세스 포인트에 접속하려면 고급 설정을 이용해 주십시오. 64 페이지
키 입력 필요		

(안테나 아이콘)는 전파의 수신 상태를 나타내는 아이콘(수신 강도 아이콘)으로서 4단계로 표시됩니다. 수신 전파가 강할수록 쾌적한 통신을 할 수 있습니다.



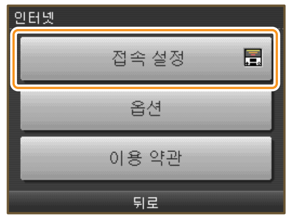
수동으로 설정하여 접속하기

사용 중인 액세스 포인트를 수동으로 설정합니다.



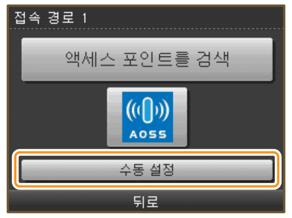
접속 방법

① 「접속 설정」을 터치한다



② 「미설정」이 표시된 접속 경로를 선택한다

③ 「수동 설정」을 터치한다

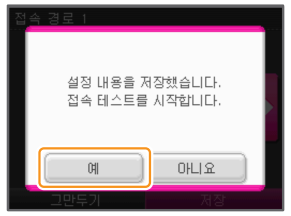


④ 각 항목을 설정하고 설정이 완료되면 「저장」을 선택한다

※IP 주소를 수동으로 설정한 경우 DNS도 반드시 설정해 주십시오.

※Proxy 설정은 고급 설정일 때만 설정할 수 있습니다.

⑤ 「예」를 터치하고 접속 테스트를 시작한다



접속 테스트에 성공하면 설정 완료

※접속에 실패했을 경우 에러 코드 목록을 확인해 주십시오. 서포트북 11페이지

본체 설정

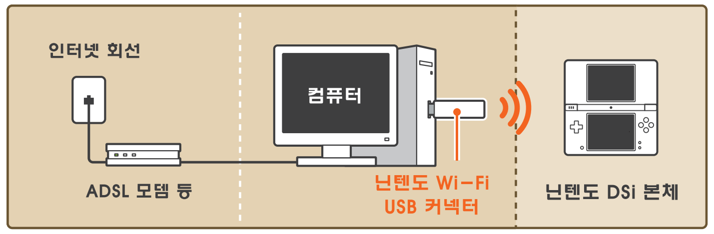
본체 설정

닌텐도 Wi-Fi USB 커넥터(별매품)를 사용하여 접속하기

인터넷에 접속된 컴퓨터의 USB 단자에 닌텐도 Wi-Fi USB 커넥터를 연결하면 컴퓨터를 액세스 포인트로서 이용할 수 있습니다.

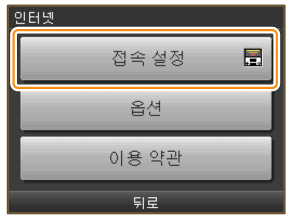
※다음 설정을 하기 전에 컴퓨터에 닌텐도 Wi-Fi USB 커넥터용 PC등록도구를 설치하여 사용할 준비를 해 주십시오. 자세한 내용은 닌텐도 Wi-Fi USB 커넥터의 사용설명서를 읽어 주십시오.

※닌텐도 DSi 본체가 인터넷에 접속되어 있을 때는 컴퓨터의 전원을 켜 두어야 합니다.



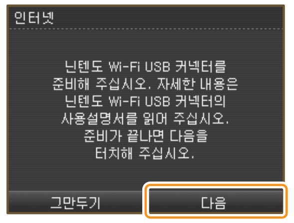
접속 방법

① 「접속 설정」을 터치한다

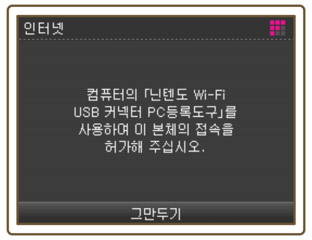


② 「닌텐도 Wi-Fi USB 커넥터」를 터치한다

③ 닌텐도 Wi-Fi USB 커넥터가 준비되었음을 확인한 후 「다음」을 터치한다



④ 이 화면이 표시된 이후에는 컴퓨터 상의 조작을 한다



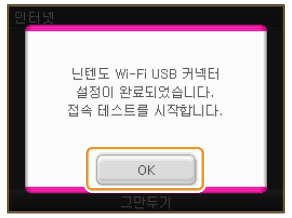
컴퓨터 상의 조작

⑤ 작업 표시줄 오른쪽의 시스템 트레이에 나타난 아이콘을 클릭한다
↓
PC등록도구 화면이 표시된다

⑥ 표시되어 있는 닌텐도 DSi 본체의 유저 네임 중에서 접속을 허가하고 싶은 유저 네임을 클릭한다 ①
↓
표시된 메뉴에서 「접속을 허가합니다」를 클릭한다 ②

※화면은 Windows® XP의 예입니다.

⑦ 「OK」를 터치하고 접속 테스트를 시작한다



접속 테스트에 성공하면 설정 완료

※접속에 실패했을 경우 에러 코드 목록을 확인해 주십시오. 서포트북 11페이지

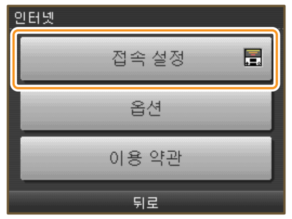
고급 설정

고급 설정은 닌텐도 DSi 전용 소프트웨어 및 닌텐도 DSi 대응 소프트웨어로 인터넷에 접속할 때 WPA 이상의 고보안 설정 및 Proxy 설정, WPS를 통한 접속을 할 수 있는 설정입니다. 70 페이지

※고급 설정(접속 경로 4~6)은 DS 전용 소프트웨어에서는 이용할 수 없습니다. DS 전용 소프트웨어로 인터넷에 접속할 때는 일반 인터넷 설정(접속 경로 1~3)을 이용해 주십시오.

접속 방법

① 「접속 설정」을 터치한다



② 「고급 설정」을 터치한다

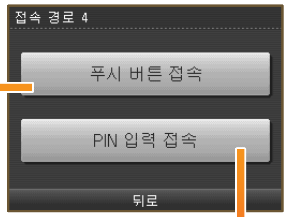
③ 「미설정」이 표시된 접속 경로를 선택한다

④ 자신의 통신 환경에 맞는 설정 방법을 터치한다

- **WPS를 사용해서 설정할 경우**
  WPS 아이콘을 터치하고 ⑤이후의 순서로 진행해 주십시오.

- AOSS™를 사용하여 설정하기 56 페이지
- 액세스 포인트를 검색하여 설정하기 58 페이지
- 수동으로 설정하기 60 페이지 ※이후의 조작 방법은 일반적인 설정 방법과 같습니다.

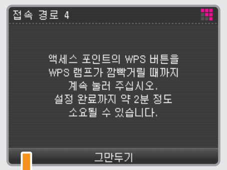
⑤ 사용 중인 액세스 포인트에 맞는 설정 방법을 터치한다



⑥ 액세스 포인트 상의 조작

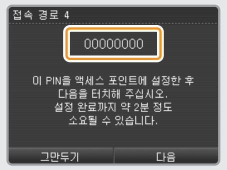
푸시 버튼 접속

램프가 깜빡일 때까지 WPS 버튼을 길게 누른다



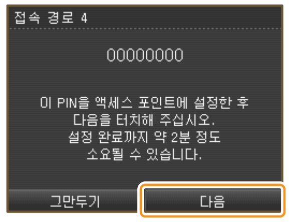
PIN 입력 접속

닌텐도 DSi 화면에 표시된 PIN 번호를 액세스 포인트에 설정한다

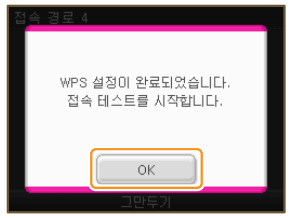


※설정 완료까지 2분 정도 소요될 수 있습니다.

⑦ 「다음」을 터치한다



⑧ 「OK」를 터치하고 접속 테스트를 시작한다



접속 테스트에 성공하면 설정 완료

※WPS를 사용해서 설정을 완료한 직후에는 액세스 포인트가 재시작을 하게 되므로 접속에 실패할 수 있습니다. 잠시 기다린 후 다시 시도해 주십시오.

옵션

본체 정보를 확인할 수 있고, Wi–Fi 유저 정보를 삭제하거나 다른 본체로 전송할 수 있습니다.

본체의 MAC 주소와 Wi–Fi 커넥션 ID를 확인한다

Wi–Fi 유저 정보를 본체에서 삭제한다

Wi–Fi 유저 정보를 다른 본체로 전송한다

주의

- 사용 중인 본체를 폐기, 양도할 경우에는 Wi–Fi 유저 정보를 삭제해 주십시오.
- 사용할 본체를 변경할 경우에는 Wi–Fi 유저 정보를 앞으로 사용할 본체로 전송해 주십시오.
- Wi–Fi 유저 정보를 삭제·전송하면, 통신 상대를 저장한 친구 목록 등의 정보 및 접속 경로 설정이 사용 중이던 본체에서 사라집니다.

Wi–Fi 유저 정보를 다른 본체로 전송하기

Wi–Fi 유저 정보 전송 시에는 DS 다운로드 플레이를 사용합니다.

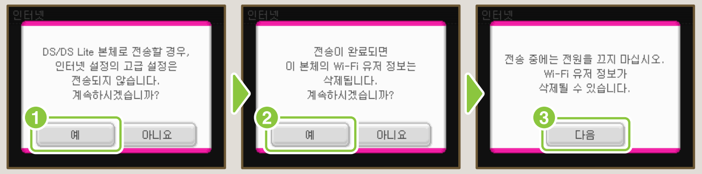
※송신자 본체의 Wi–Fi 유저 정보는 삭제되며 수신자의 Wi–Fi 유저 정보는 덮어쓰여집니다.
※DS/DS Lite 본체로 전송할 경우, 인터넷 설정의 고급 설정은 전송되지 않습니다.

준비물
- 송신자 본체(닌텐도 DSi)
- 수신자 본체(닌텐도 DSi 또는 DS/DS Lite)

전송 방법

1 송신자의 조작

「Wi–Fi 유저 정보를 전송」을 터치한다
↓
이후 화면의 설명을 읽고 조작한다



① 예 를 터치 ② 예 를 터치 ③ 다음 을 터치

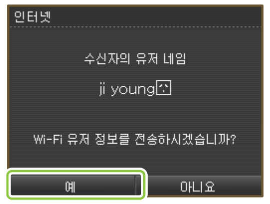
2 수신자의 조작

「DS 다운로드 플레이」를 터치한다
↓
이후 화면의 설명을 읽고 조작한다

① Wi-Fi User Data Transfer 를 터치 ② Ⓐ 예 를 터치

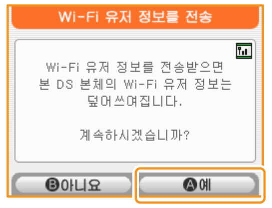
3 송신자의 조작

표시되는 본체의 유저 네임이 수신자의 이름과 일치하는지 확인한 후 「예」를 터치한다



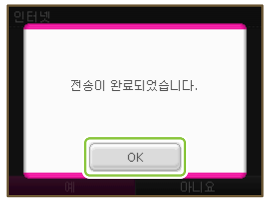
4 수신자의 조작

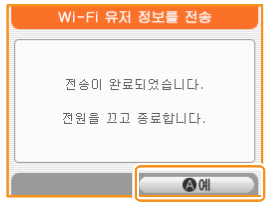
전송 시의 주의사항을 읽고 문제가 없으면 「예」를 터치한다



5 송신자 / 수신자의 조작

전송이 끝나면 확인 메시지가 표시되므로 각각의 본체에서 「OK」 또는 「예」를 터치해서 종료한다





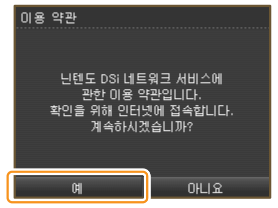
본체 업데이트

닌텐도 DSi 메뉴 및 본체 내장 소프트웨어의 기능을 추가하거나 업데이트합니다.

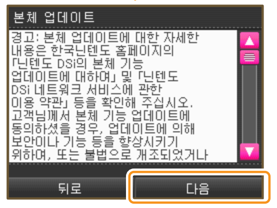
※본체의 기능을 업데이트하려면 인터넷에 접속해야 합니다. 사전에 인터넷 설정을 해 주십시오. 52 페이지

업데이트 방법

① 「예」를 터치한다



② 화면에 표시되는 주의사항을 잘 읽고 「다음」을 터치한다

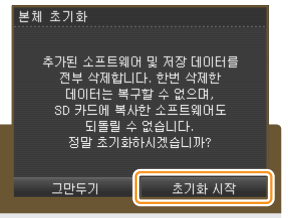


③ ②의 내용에 동의할 경우 「동의함」을 터치해서 선택하고 「OK」를 터치한다

본체 초기화

본체에 저장되어 있는 데이터를 삭제하고 초기 상태로 만듭니다.

① 「초기화 시작」을 터치한다



※초기화를 하면 다음의 데이터가 삭제되며 복구할 수 없습니다.

- 본체 내장 소프트웨어의 저장 데이터
- 초기 설정 및 본체 설정에서 설정한 항목
- 닌텐도 DSi용 소프트웨어에서 본체로 추가한 소프트웨어
- 닌텐도 DSi 숍에서 구입한 소프트웨어(※)

※닌텐도 DSi 숍에서 무료로 다시 다운로드할 수 있습니다.(다운로드가 중지 또는 종료된 소프트웨어의 경우 재 다운로드가 불가능할 수 있습니다. 미리 양해 부탁드립니다.)

키보드 사용법

글자를 입력할 때는 화면에 키보드가 표시됩니다. 일반형과 숫자 입력형의 2종류가 있습니다. 글자를 터치해서 입력해 주십시오.

일반형

영문자·숫자용

입력 모드 전환

- A : 영문자·숫자
- Ã : 유럽권문자·특수문자
- あ : 일본어의 히라가나·가타카나
- @ : 기호
- ☺ : 그림문자

유럽권문자·특수문자

※일본어의 히라가나·가타카나용, 기호용, 그림문자용 키보드의 사용법도 같습니다.

숫자 입력형

기타

용어 해설

용어	해설
SSID	액세스 포인트에 붙여진 이름입니다. ESS–ID, 네트워크명이라고도 부릅니다.
키	닌텐도 DSi 본체와 액세스 포인트 간의 통신 데이터를 암호화하기 위해 입력하는 값입니다. 액세스 포인트와 닌텐도 DSi 본체에 같은 값이 설정되어 있어야 합니다. 암호화 키, 네트워크 비밀번호라고도 부릅니다.
IP 주소	네트워크상에서 통신 데이터의 수신자 및 송신자를 식별하는 데 사용하는 번호입니다.
서브넷 마스크	IP 주소 중에서 몇 자리까지가 소속된 네트워크를 나타내는 부분인지를 나타내는 값입니다.
게이트웨이	소속된 네트워크의 출입구입니다. 접속 경로 설정에서는 이 IP 주소를 지정합니다.
기본 설정 DNS/ 보조 DNS	컴퓨터의 이름을 전달하면 대응하는 IP 주소를 알려 주는 서버입니다. 접속 경로 설정에서는 이 서버의 IP 주소를 지정합니다.
DHCP 서버	네트워크상에서 통신을 하기 위해 필요한 IP 주소 등의 설정 정보를 알려 주는 서버입니다.
MAC 주소	네트워크 기기별로 할당된 고유 번호입니다. 닌텐도 DSi 본체도 MAC 주소를 가지고 있습니다.
NAT	네트워크 환경 내에 있는 닌텐도 DSi 본체가 인터넷에 접속할 수 있도록 인터넷 공유기 등의 네트워크 기기가 IP 주소 설정을 변환하는 기능입니다. 이용 중인 네트워크 환경에 따라서는 NAT 사양상 인터넷에 접속할 때 통신 에러가 발생할 가능성이 있습니다.
MTU	네트워크를 경유한 전송 1회에 송신할 수 있는 데이터의 최대값을 나타냅니다.
WEP	닌텐도 DSi 본체와 액세스 포인트 사이의 통신 데이터를 암호화하는 방식입니다.
WPA–PSK(TKIP)/ WPA2–PSK(TKIP)	닌텐도 DSi 본체와 액세스 포인트 사이의 통신 데이터를 암호화하는 방식입니다. WEP보다 견고한 보안 체계를 갖추고 있습니다.
WPA–PSK(AES)/ WPA2–PSK(AES)	닌텐도 DSi 본체와 액세스 포인트 사이의 통신 데이터를 암호화하는 방식입니다. WEP, TKIP보다 견고한 보안 체계를 갖추고 있습니다.

용어	해설
WPS	Wi–Fi Protected Setup을 줄인 말로, 무선 LAN 기기의 접속과 보안 설정을 간단하게 실행하기 위한 규격입니다.
Proxy	인터넷의 다양한 접속을 중계하기 위한 서버입니다.
Wi–Fi 커넥션 ID	닌텐도 Wi–Fi 커넥션에 접속해서 즐기는 고객님께 할당된 고유 번호입니다. 닌텐도 Wi–Fi 커넥션에 처음 접속할 때 자동으로 설정됩니다.
Wi–Fi 유저 정보	접속 경로 설정 내용과 Wi–Fi 커넥션 ID를 통칭하는 정보입니다.

용어	해설
무선 보안 키 입력에 대하여	● 접속 경로 설정 내용 화면에서는 입력한 키가 「*」로 표시됩니다. ● 키 입력은 ASCII 문자라고 불리는 영숫자를 입력하는 방법과 16진수라고 불리는 0~9와 a~f를 입력하는 방법이 있습니다. ● 닌텐도 DSi 본체가 지원하는 암호화 방식은 키를 이용한 방식뿐입니다. 액세스 포인트가 사용하는 암호화 방식이 그 밖의 방식일 경우에는 액세스 포인트 측의 암호화 방식을 변경해야 합니다. ● 액세스 포인트의 설정에 대한 내용은 사용 중인 액세스 포인트의 사용설명서를 읽어 주십시오.

용어	해설
WEP 키 입력에 대하여	● 일반적으로 액세스 포인트에는 키를 4개까지 등록할 수 있습니다. 닌텐도 DSi 본체의 접속 경로 설정 시에는 4개 중 첫 번째로 등록한 키를 입력하고, 액세스 포인트 측도 그 키를 사용하도록 설정합니다. ● 입력할 수 있는 키의 글자 수는 다음과 같습니다. ASCII 문자의 경우…5, 13, 16글자 중 하나 16진수의 경우…10, 26, 32글자 중 하나

용어	해설
WPA 키 입력에 대하여	● 입력할 수 있는 키의 글자 수는 다음과 같습니다. ASCII 문자의 경우…8~63글자 16진수의 경우…64글자

기타

에러 메시지 목록

이상이 발생했을 때 화면에 다음과 같은 에러 메시지가 표시되는 경우가 있습니다. 다음 표에 따라 대처해 주십시오.

에러 메시지	대처 방법
에러가 발생했습니다. 본체의 전원 버튼을 길게 눌러 전원을 끄고 본체 사용설명서의 지시에 따라 주십시오.	본체의 전원을 일단 꺼 주십시오. 그 후 다시 전원을 켜고 에러가 발생했을 때와 같은 조작을 해 주십시오. 같은 에러 메시지가 다시 표시되었을 경우 본체를 검사해야 합니다. 본체의 전원을 끄고 한국닌텐도 고객지원센터로 문의해 주십시오. 뒤표지
본체 저장 메모리가 손상되어 있습니다. 수리에 관한 내용은 한국닌텐도 고객지원센터로 문의해 주십시오.	본체 저장 메모리가 손상된 상태입니다. 한국닌텐도 고객지원센터로 문의해 주십시오. 뒤표지

그 밖의 에러 메시지가 표시될 경우에는 별책 서포트북을 확인해 주십시오.

에러 코드 목록

인터넷이 올바르게 설정되어 있지 않거나 접속 테스트에 실패한 경우에는 에러 메시지와 함께 에러 코드가 표시됩니다. 다음 표의 대처 방법과 본체의 인터넷 설정 52페이지, 한국닌텐도 홈페이지 뒤표지, 사용 중인 네트워크 기기의 사용설명서 등을 확인해 주십시오.

※닌텐도 Wi-Fi USB 커넥터 사용 시 에러 코드 052003, 052103, 052203과 같은 에러가 발생해서 접속할 수 없을 때는 컴퓨터의 보안 소프트웨어나 방화벽이 원인일 가능성이 있습니다. 자세한 내용은 한국닌텐도 홈페이지를 확인해 주십시오. 뒤표지

에러 코드	상황	대처 방법
020100 ～ 020999	닌텐도 Wi-Fi 커넥션에 접속하지 못했습니다.	● 잠시 후에 다시 시도해 주십시오. 증상이 해결되지 않을 때는 한국닌텐도 홈페이지의 고객지원 페이지를 확인해 주십시오. 뒤표지
023000 ～ 025999	닌텐도 Wi-Fi 커넥션 서버가 점검 중이거나 접속이 매우 집중되어 있습니다.	● 잠시 후에 다시 시도해 주십시오. 증상이 해결되지 않을 때는 한국닌텐도 홈페이지의 고객지원 페이지를 확인해 주십시오. 뒤표지
052000 ～ 052099	IP 주소를 자동으로 취득하지 못했습니다.	● 액세스 포인트 등의 DHCP 서버 기능을 켜 주십시오. DHCP 서버 기능을 사용할 수 없을 때는 IP 주소 등을 수동으로 설정해야 합니다. 60페이지 ● 접속 경로 설정의 보안 타입 및 키가, 접속하고자 하는 액세스 포인트의 설정과 일치하는지 확인해 주십시오.
052100 ～ 052399	인터넷에 접속하지 못했습니다.	● 사용 중인 네트워크 환경에서 인터넷에 접속할 수 있는지 확인해 주십시오. ● 접속 경로 설정의 「자동으로 IP 주소 받기」 이후의 설정을 다시 확인해 주십시오. ● 접속 경로 설정의 「자동으로 IP 주소 받기」가 「아니요」로 설정된 경우에는 접속 경로 설정의 보안 타입 및 키가, 접속하고자 하는 액세스 포인트의 설정과 일치하는지 확인해 주십시오.
053000 ～ 053299	인터넷에 접속하지 못했습니다.	● 전파 환경이 좋지 않을 가능성이 있습니다. 액세스 포인트와 가까운 위치로 옮기거나, 사이에 사람 또는 물체와 같은 장애물이 들어서지 않도록 해 주십시오.

그 밖의 에러 코드가 표시될 경우에는 별책 서포트북을 확인해 주십시오.